## **FESTI-FOOT U11**

### RAPPEL: POURQUOI FAUT IL JOUER LE JEU!

Une pratique intégrée au calendrier 2 journées d'actions : le 13 novembre 2021 et le 19 mars 2022

L'objectif est de proposer différentes formes de pratiques aux enfants et de casser le rythme des plateaux à 8 contre 8.

Les journées Festi-Foot sont inscrites dans le calendrier. La participation est obligatoire.

Les horaires sont les mêmes que pour les plateaux. RDV à 14h00 – Début à 14h30.

Répartition géographique des équipes.

Pas de défi technique lors des Festi-Foot.

#### PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS « FESTI-FOOT »

Tout le monde joue. Tout le monde est titulaire!

Offrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important

Laisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires

Etre en permanence en position de marquer ou de protéger son but

Réussir à maîtriser des phases de transitions

Auto arbitrage

Nourrir l'envie de jouer et d'entreprendre

Changer de repères et de postes

Evoluer à son niveau

« ENCOURAGER, VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST LES METTRE EN CONFIANCE !!! »



# **Comment organiser un Festi-Foot**

5 c 5 sous forme de montées-descentes



Différentes formules sont possibles. À vous de composer votre menu.

| • | 8 équipes : installer 4 terrains   |
|---|------------------------------------|
| • | 10 équipes : installer 5 terrains  |
| • | 12 équipes : installer 6 terrains  |
| • | 14 équipes : installer 7 terrains  |
| • | 18 équipes : installer 9 terrains  |
| • | 20 équipes : installer 10 terrains |

| PARTIE FOOTBALL  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| Un seul ascenseur (poule unique)   | Deux ascenseurs (poule en parallèle)   |  |  |
| ROTATIONS: L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H Exemple: Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 6' | ROTATIONS:  1er Temps: Identique formule ascenseur sur 4 séquences  2e Temps: Croisement des poules Les premiers se rencontrent sur un demiterrain (1re Division) et les autres sur un autre demi-terrain (2e Division). |  |  |

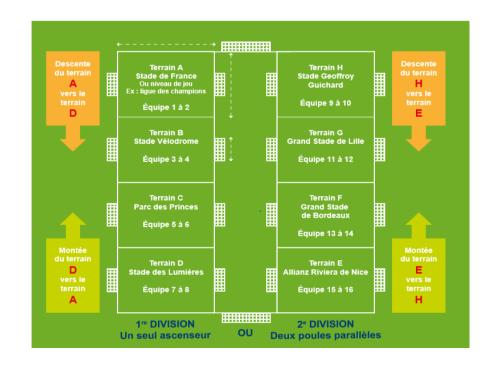
### **ESPACE DE JEU**

Terrain: 25 à 30 l x 35 à 40 L - But de 4 m x 1,5 h

### Matériel :

Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles ou plots (obligatoire)

- > 32 plots ou jalons (buts)
- > 2 ballons par terrain
- > Chasubles
- > Eau (Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)
- > Pharmacie



# **Comment organiser un Festi-Foot**



LOIS DU JEU – AUTO ARBITRAGE (1 accompagnateur par terrain)

| TERRAIN                       | 25 à 30 m en largeur x 35 à 40 en longueur – But de 4 m x1 .5   |
|-------------------------------|---|
| BALLON                        | Ballon N°4  |
| NOMBRE DE JOUEURS             | 5 x 5 dont 1 gardien - Pas de remplaçant Possibilité de faire jouer un joker  |
| SECURITE                      | Protège tibias obligatoires / Tacles interdits  |
| TEMPS DE JEU                  | 8 x 6 minutes / 60' Maximum   |
| TOUCHE                        | Au pied au sol ou en conduite de balle au choix du joueur.  |
| REPRISE DU JEU SUITE A UN BUT | Engagement au milieu du terrain. Interdiction de marquer directement.   |
| SORTIE DE BUT                 | A la main par le gardien dans son demi-terrain  |
| HORS JEU                      | Non   |
| EN CAS DE MATCH NUL           | L'équipe qui est montée continue de monter. Si match nul lors du premier match, faire un « pierre, feuille, ciseaux » |