



Saison 2026-2027

Réunion de rentrée U11 / U9 et U7

Samedi 12 septembre 2026



Bâches à déployer sur l'ensemble des manifestations



TOLÉRANCE ZÉRO
NON À LA VIOLENCE OUI AU FAIR-PLAY
#RESPECT *sur tous les terrains*

PAPA ET MAMAN N'OUBLIEZ PAS



C'EST MON MATCH



JE NE SUIS QU'UN ENFANT



JE SUIS ICI POUR M'AMUSER & APPRENDRE



AGENCE NATIONALE DU SPORT



IL FAUT RESPECTER L'ARBITRE



LE FOOTBALL N'EST QU'UN JEU





CATEGORIE U6-U7

né(e)s en 2021 – 2020

CATEGORIE U8-U9

né(e)s en 2019 – 2018

CATEGORIE U10-U11

né(e)s en 2017 – 2016





U10-U11 – LA SAISON

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants

LE CADRE FFF

18 dates mini
Organisation à 4 équipes
60 min

LES INCONTOURNABLES

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

CHALLENGE
= Regroupement
de 3, 4 ou 5
équipes avec un
classement à la
journée

Challenge

7 dates

Jour de Coupe

4 dates

5v5

4 dates

Tournoi 8v8

2 dates

La Rentrée du Foot

1 date

Défis techniques
(Jonglerie et Tirs au but)

Opposition par Niveau
(Engagement,
dissociation)

Différentes phases
(2 ou 3 phases)

Arbitrage des jeunes
par les jeunes

- Nbre total de journées (22 max)
- Nbre de phases,
- Nbre de journées par cycle, par phase
- Nbre d'équipes par challenge (3 à 5)
- Temps de jeu (50 ou 60 min)
- Maintien de la jonglerie existante (sous conditions)
- Offre de Football à 5
- Organisation de la saison (Alternier les formats ou regrouper les formats)

Passion

Plaisir



U10-U11 – LA SAISON

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants

U10-U11

INCONTOURNABLES :
18 dates minimum
5 cycles
2 ou 3 phases par niveau
Challenge

PRÉCONISATIONS :
Engagement par niveau
Offre de foot à 5

☐ CHALLENGE

- ❖ 4 équipes (8 c 8)
- ❖ Temps de jeu total : 60 min
- ❖ 20 min x 3
- ❖ Sans Pause coaching
- ❖ Défi technique : jonglerie (1 fois avt match 1)
- ❖ Arbitrage touche

☐ JOUR DE COUPE

- ❖ 4 équipes (8 c 8)
- ❖ Temps de jeu total : 60 min
- ❖ 30 min x 2
- ❖ Avec Pause coaching (à la 15')
- ❖ Défi technique : Tirs au but (2 séances)
- ❖ Arbitrage touche

Journée
de
Rentrée
U10-U11



☐ 5V5

- ❖ Challenge en 5 v 5
- ❖ Règles Futsal
- ❖ Arbitrage à 2
- ❖ Table de marque (gymnase)

☐ 8V8

- ❖ Tournoi avec TAB après (match à égalité)
- ❖ Arbitrage touche et central
- ❖ Cycle n°5

Passion

Contenu de la saison U11

- 2 phases de Challenge en extérieur
 - 4 journées
- 1 phase de plateaux Futsal en janvier et février **MINIMUM 2 plateaux**
- Journées évènementielles obligatoires :
 - Rentrée du foot : **26/09.**
 - Jour de coupe : **5/12**
 - 5v5 :
 - Phase 1 - **12/12**
 - Phase 2 - **27/02/2027**
 - Concours du jeune footballeur
 - Phase 1 – **octobre à mars** en club
 - Phase 2 District - **24/04/2027** pour les meilleurs profils.

Les tests vous seront communiqués courant octobre.
- 2 journées tournoi 8c8



U10-U11 – LE CHALLENGE

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



Challenge

2 rencontres de 30 min
Défi technique « Jonglerie » - Par niveau

LES INCONTOURNABLES

Défi jonglerie lors de toutes les dates
Arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche – Arbitrage tutoré

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Maintien de la jonglerie existante (sous condition, validation Ligue)
- Jonglerie n°1 : 1 minute
- Nbre de points pour la jonglerie (1 pt)

LA JONGLERIE

- Surface de contact interdite = la tête
- Rangement par niveau
- Cycle 1 et 2 : Défi n°1 Jonglerie Statique
- Cycle 3 et 4 : Défi n°2 Jonglerie en Mouvement



FEUILLE DE SUIVI – JONGLERIE EN MOUVEMENT – U10-U11

Joueur A		Joueur B	
Zone 1	Zone 2	Zone 1	Zone 2
Zone 3	Zone 4	Zone 3	Zone 4
TOTAL	Pts	TOTAL	Pts

Mettre une croix dans la zone valide à chaque passage. Zone 1 = 1 point, Zone 2 = 2 points

4 minutes

- 2 jongleries à minima par zone de 4m
- 1 jonglage après chaque zone pour valider celle-ci
- Départ du joueur suivant quand le ballon tombe ou que les 2 zones sont validées

QR CODE



Passion

Plaisir

Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 4

Contenu :

- Défi jonglerie au début
- 2 matchs de 30 min
 - T1 Match : A v B et C v D
 - T2 Match : A v C et B v D

Classement à la journée

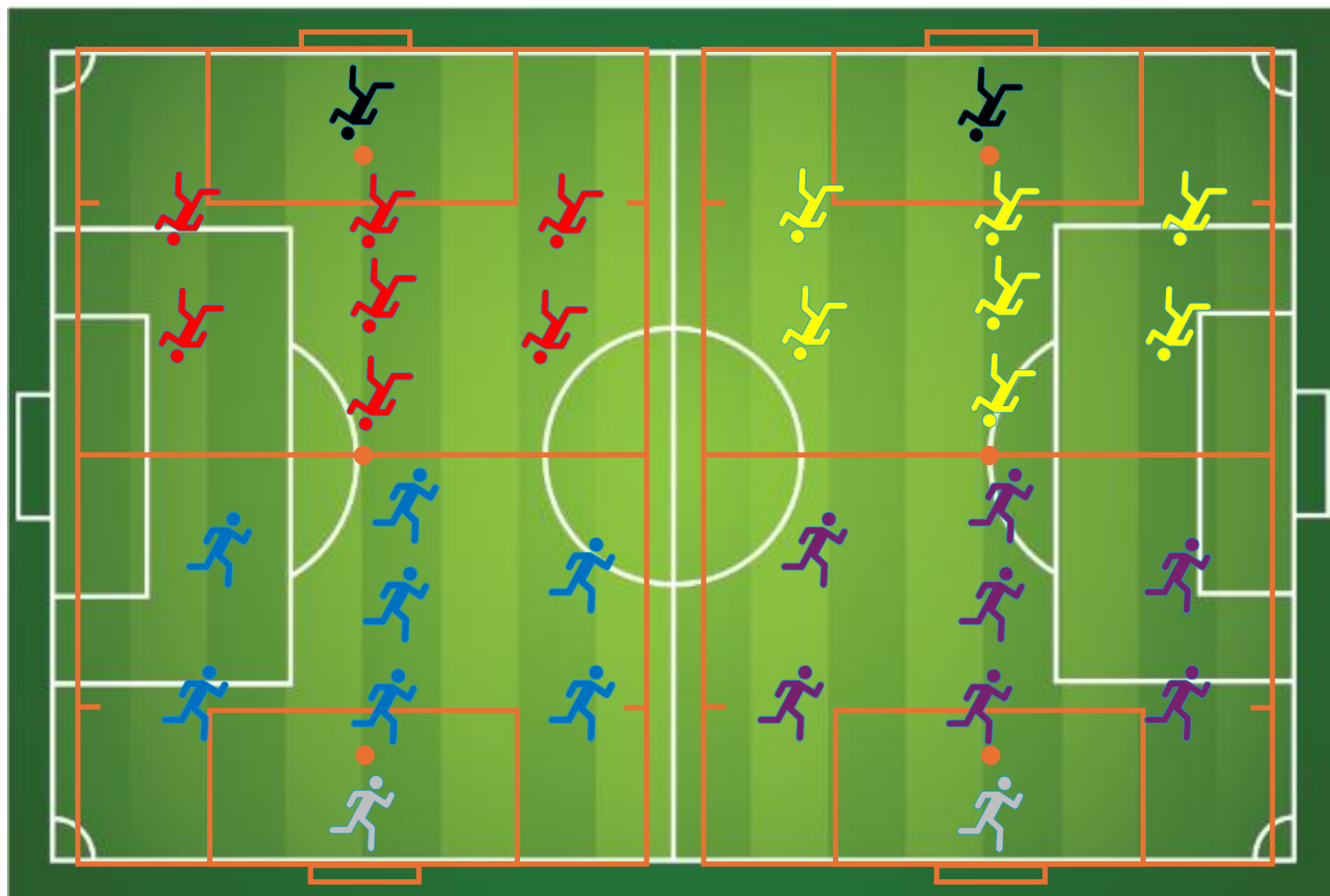
- Rencontre : V = 4 pts , N = 2 pts et D = 1 pt
- Jonglerie : 1 pts

Lois du jeu :

- Football à 8

Conseils Niveau :

- Challenge avec des équipes de même niveau



:



U10-U11 – JOUR DE COUPE

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



Jour de Coupe

2 rencontres de 30 min avec pause coaching à la 15'
Défi technique « Tirs au but » avant chaque rencontre

LES RENCONTRES

- Match 1 : A v B et C v D
- Match 2 : Vainqueur (A v B) v Vainqueur (C v D) et Perdant (A v B) v Perdant (C v D)
- Arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche – Arbitrage tutoré

LA SÉANCE DE TIRS AU BUT

- 6 tirs par séance
- Tous les enfants tirent à minima 1 pénalty
- Objectifs : marquer le plus de pénalty et le plus rapidement possible
- Chronomètre : Début et fin au contact du pied avec le ballon (1^{er} et 6^{ème})
- Le gardien de but se concentre sur ses arrêts et tirent un pénalty



En cas d'égalité à la fin de la rencontre, l'équipe qui a gagné la séance de tirs au but est désigné vainqueur (Nbre de buts puis chronomètre)



Passion

Rénovation du Football des Enfants des U6 au U13 G & F

Plaisir

Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 4

Contenu :

- Tir au but avant chacune des rencontres
- 2 matchs de 30 min
 - Match 1 : A v B et C v D
 - Match 2 : Vainqueur (A v B) v Vainqueur (C v D) et Perdant (A v B) v Perdant(C v D)

Classement à la journée

En cas de match nul, l'équipe ayant gagné la séance des tirs au but est considéré **vainqueur**.

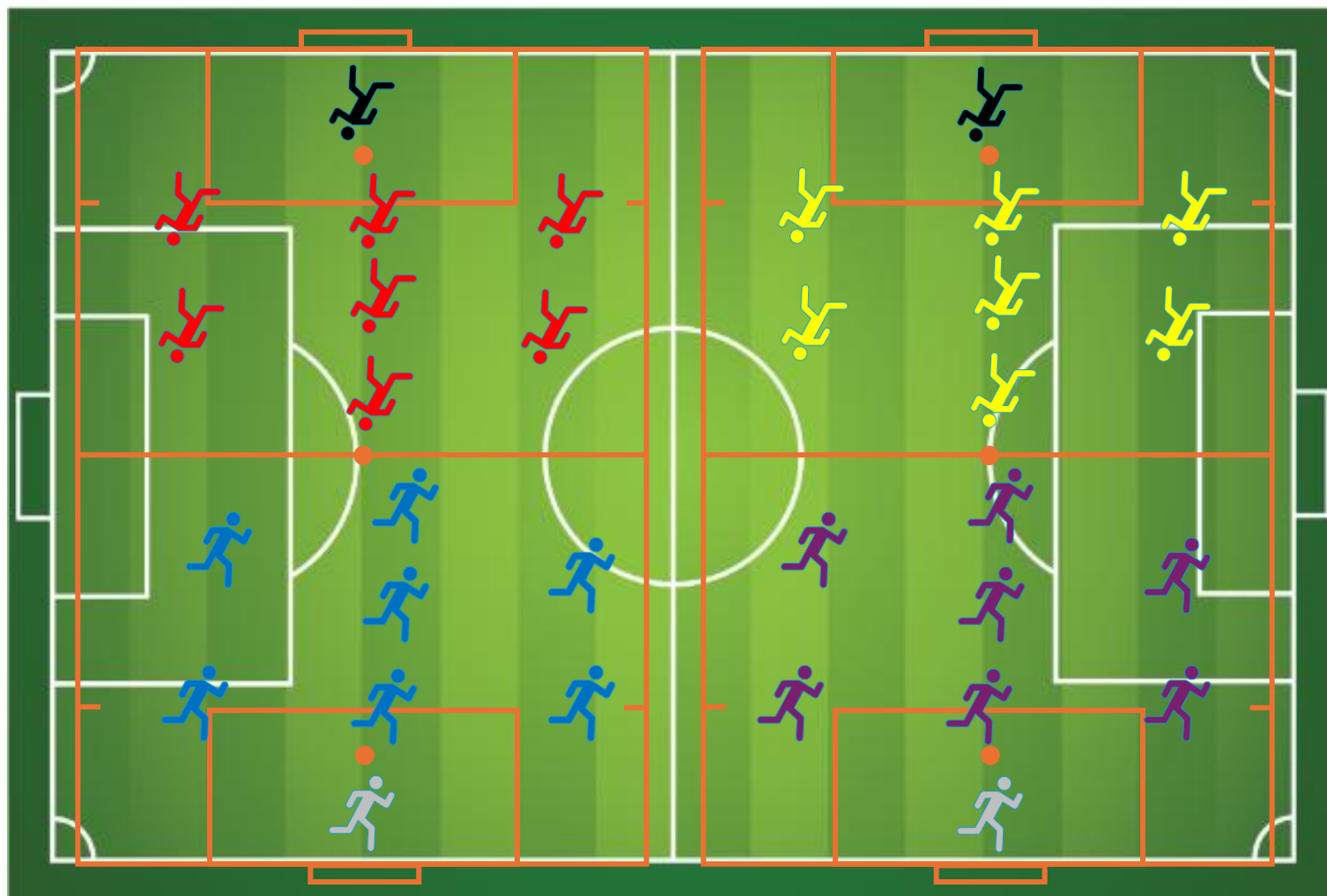
Lois du jeu :

- Football à 8
- Pause coaching

Organisation des tirs au but :

6 tireurs par match

- Faire tirer une fois tout le monde y compris le gardien de but
- Chaque équipe enchaîne ses 6 tirs au but + Chronométrage
- En cas d'égalité, l'équipe qui aura mis le moins de temps sera désignée vainqueur.





U10-U11 – 5v5

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



5v5

3 matchs de 20 min (4 x 5')
Changement d'équipes toutes les 5 min

LES
INCONTOURNABLES

4 journées dans la saison avec un effectif de 5v5
Buts : 4 x 1,80m
Toutes les équipes U10-U11
Arbitrage en duo

LES ADAPTATIONS
POSSIBLES

- Choix du terrain : Terrain de foot (Synthétique si possible), Gymnase, Terrain Futsal Extérieur
- Choix de l'espace de jeu si terrain de foot
- Positionnement dans la saison (fin de cycle ou regroupé)
- Répartition (futsal uniquement, extérieur uniquement ou mixte)



LE 5v5

- Espace de jeu : 40 x 30m ou 40 x 20m
- Découpage du temps toutes les 5 min pour permettre les changements de joueurs, l'arbitrage
- Préconisation : Niveau similaire pendant 5 minutes

**GYMNASE, TERRAIN
FUTSAL EXTERIEUR et
TERRAIN FOOT 40x20
m:**

- Ballon Futsal (Foot possible)
- Lois du jeu du Futsal Associé

**TERRAIN FOOT
40x30m :**

- Ballon Foot
- Lois du jeu du Futsal associé sans cumul de faute et gardien de but (1 contact dans son camp)

Passion

Plaisir

Pratique : 5 v 5 dont GB

Espace de jeu : 40 x 30 m

Nbre d'équipes : 4 équipes de 12 joueurs/ses
(possibilité de doubler le nbre d'équipes car utilisation d'un ½ terrain)

Contenu :

- Uniquement que des rencontres
- Temps 1 : $A \vee B / C \vee D$
- Temps 2 : $A \vee D / B \vee C$
- Temps 3 : $A \vee C / B \vee D$

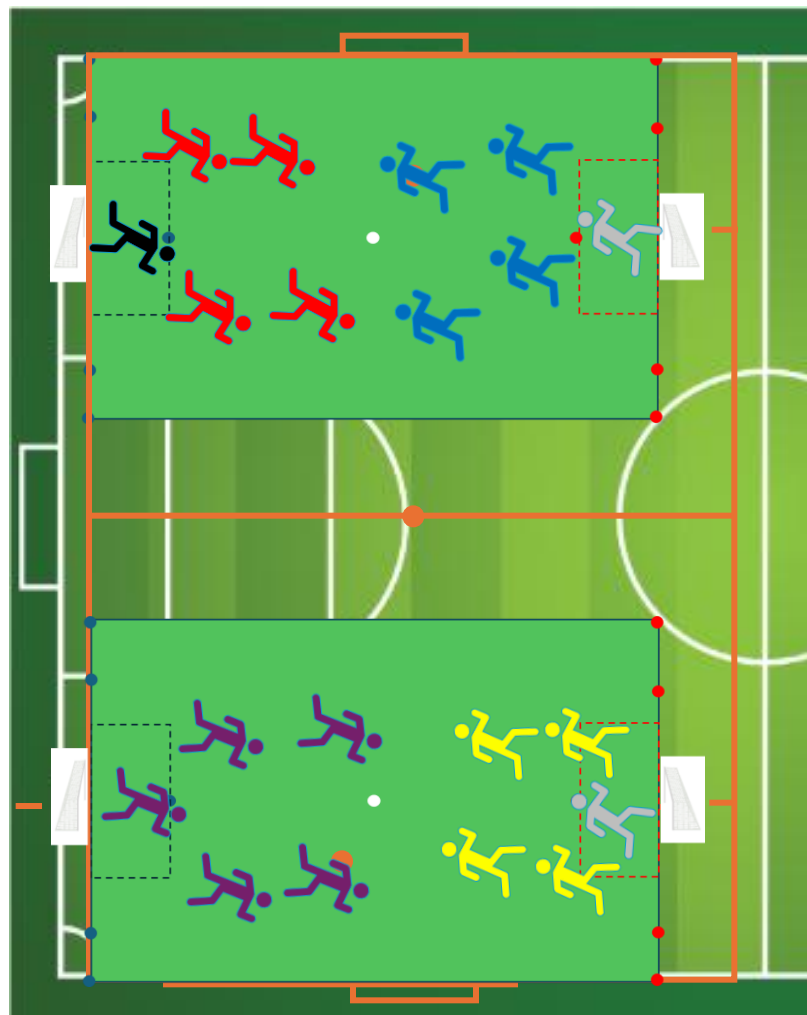
Classement

- Addition des points acquis sur les 3 rencontres

But : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main sur une passe volontaire d'un coéquipier.
- Sortie de but : A la main par le gardien.
- Coup de pied de réparation (pénalty) : à 6 mètres
- Touches : au pied, ballon arrêté sur la ligne, adversaires à 5 mètres. Interdiction de marquer directement.
- Coups-francs : directs ou indirects, adversaires à 5 mètres
- Hors-jeu : Pas de hors-jeu.
- Notion de 4 secondes pour toutes les remises en jeu.
- Tacles : interdits



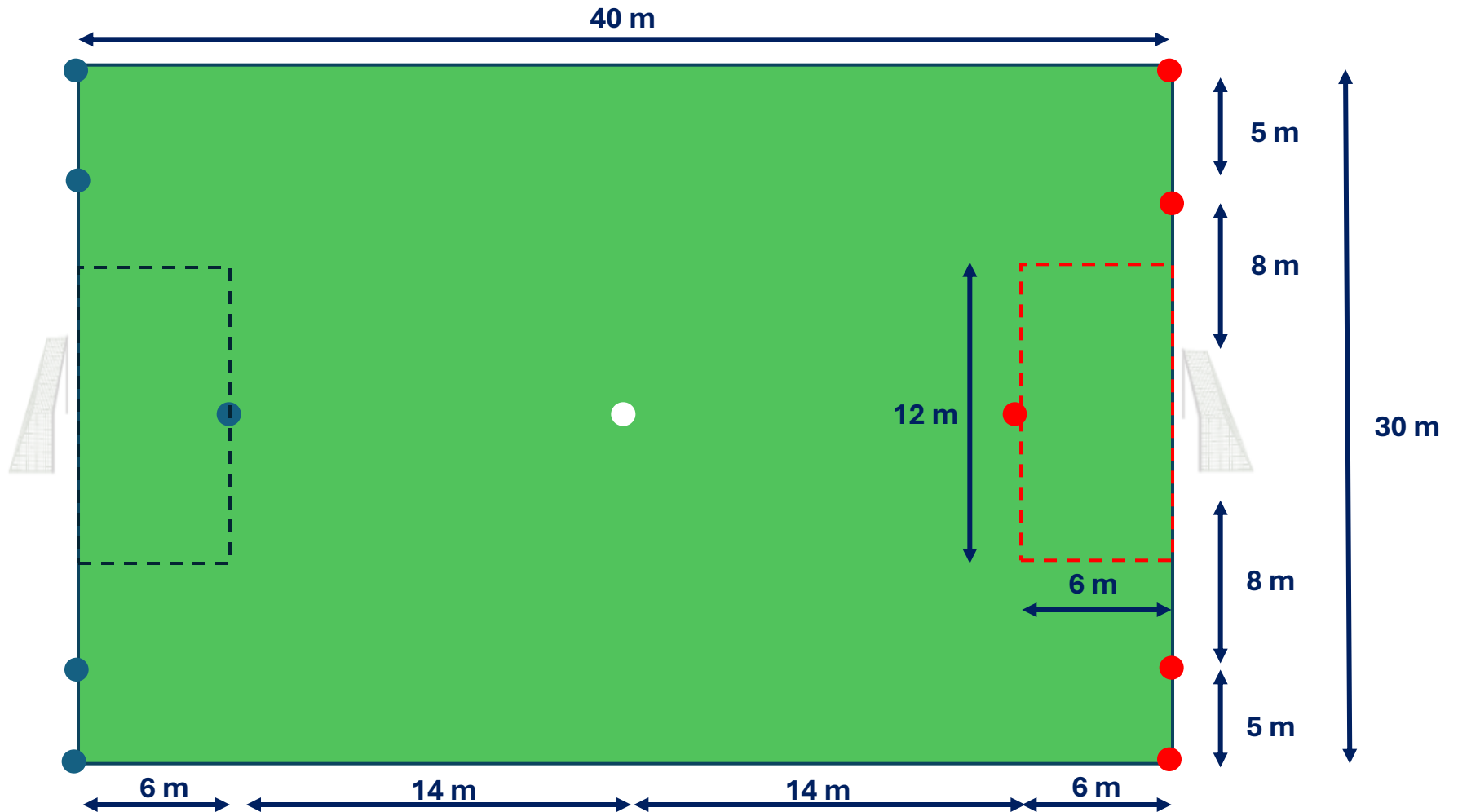
Conseils Niveau : Importance de rassembler des équipes de même niveau

[illegible]

Les lois du jeu du Futsal associé U11/U13

Dimensions :

40 x 30 m



Mise en place :

- Chaque équipe fournit un arbitre pour constituer un duo. Un adulte accompagne chaque arbitre.
- Chacun couvre une ligne de touche complète.
- Un adulte régulateur par terrain

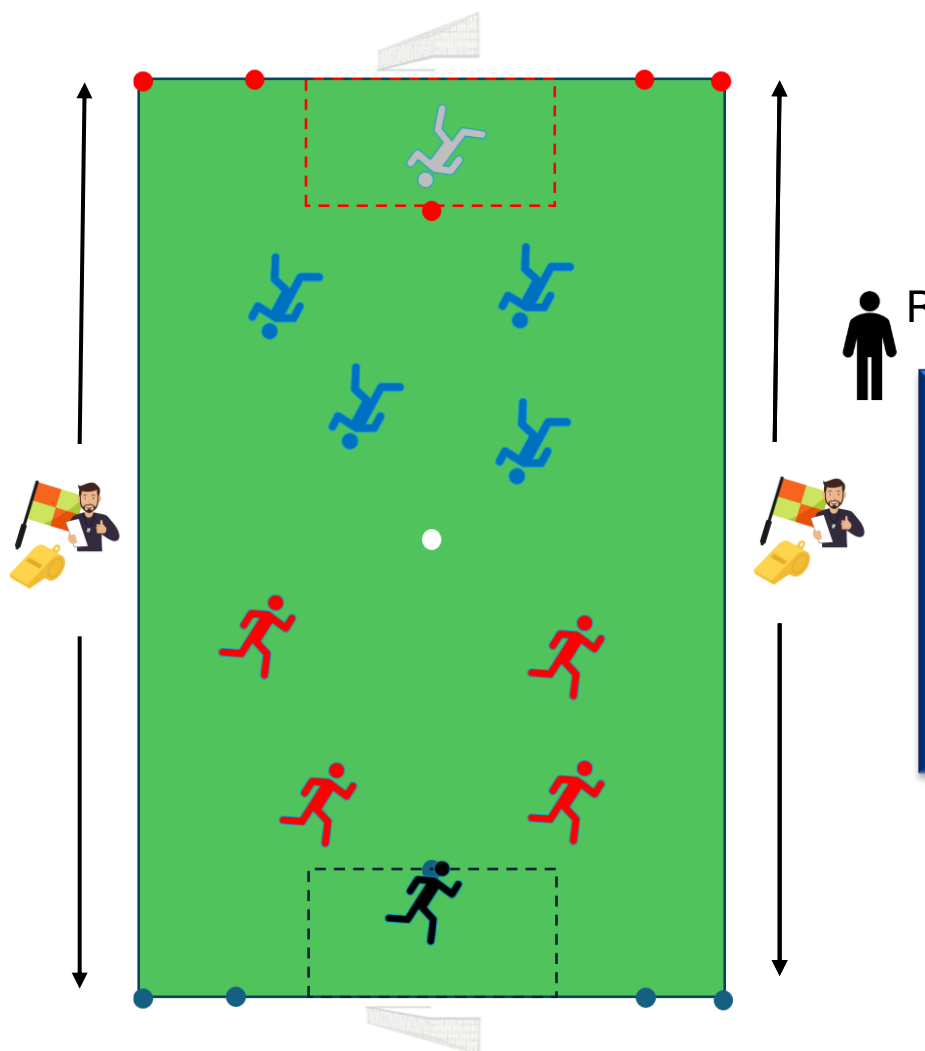


Rôle des arbitres:

- Faire débiter et terminer une rencontre.
- Siffler les fautes.
- Valider un but.
- Coopérer avec son binôme.

Conseils :

- Lors de la présentation des tournois 5 v 5, le dirigeant explique ce qu'on attend des arbitres. (positionnement, gestuelle) et peut l'accompagner (rassure, conseille mais n'arbitre pas à sa place).
- Organiser les rotations pour que tous puissent s'initier.
- Possibilité d'avoir un adulte régulateur sur le bord du terrain qui conseille, intervient si besoin et rassure.



Objectifs :

- Découvrir l'arbitrage sur le terrain en duo et prendre des décisions (fautes, sorties) en utilisant un sifflet.



Arbitrage d'un enfant
tutoré par un adulte



U10-U11 – TOURNOI 8v8

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



Tournoi 8v8

Formule 6 et 8 équipes
18 min / match si 6 équipes – 15 min / si 8 équipes
Séance de tirs au but si match à égalité

LES INCONTOURNABLES

2 journées à minima dans le cycle 5
Toutes les équipes U10-U11
Arbitrage tutoré à la touche
Arbitrage à 2 au centre par les équipes en attente (chacun un ½ terrain) + 1 juge arbitre
Gestion des séances de tirs au but par les enfants en attente

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Nbre d'équipes par site
- Nbre de dates
- Epreuve spécifique sur FAL

The image shows a sample of the 'Feuille d'organisation FFF' (FFF Organization Sheet) for a 'Tournoi 8 contre 8' (8v8 tournament). It includes sections for 'Phase de Prolong' (Prolongation Phase) and 'Phase Classement' (Classification Phase), with tables for scheduling matches and recording results. The sheet is designed to be filled out by the tournament organizers to manage the event efficiently.



Passion

Plaisir



FEUILLE D'ORGANISATION FFF

TOURNOI 8 contre 8

U10-U11 et
U12-U13

6 ÉQUIPES

Date		Niveau		Départage des points	• Victoire = 5 pts • Victoire TAB = 3 pts	• Défaite TAB = 2 pts • Défaite = 1 pt	Critères : 1) Points 2) Goal-average particulier 3) Goal-average général
Lieu		Équipes Club d'accueil		Joueurs	Arbitrage tutoré à la touche / Arbitrage à 2 au centre (chacun un demi-terrain) + 1 juge arbitre à l'extérieur / Gestion des séances de tirs au but		
Temps	18 min par match	Départage	3 pénaltys par équipe (chgt de tireurs si plusieurs séances)	Acteurs			

POULES	
POULE N°1	
A	
B	
C	

POULE N°2	
D	
E	
F	

Équipe	Score	Équipe
A	-	B
Tirs aux buts		
	-	
A	-	C
Tirs aux buts		
	-	
B	-	C
Tirs aux buts		
	-	

Équipe	Score	Équipe
D	-	E
Tirs aux buts		
	-	
D	-	F
Tirs aux buts		
	-	
E	-	F
Tirs aux buts		
	-	

CLASSEMENT - POULE N°1						
	Équipe	PTS	BP	BC	+/-	Classement
A						
B						
C						

CLASSEMENT - POULE N°2						
	Équipe	PTS	BP	BC	+/-	Classement
A						
B						
C						

	Équipe	Score	Équipe	CLASSEMENT FINAL
MAT CH 5/6	3 ^{ème} A	-	3 ^{ème} B	1 ^{er}
		Tirs aux buts		2 ^{ème}
		-		
MAT CH 3/4	2 ^{ème} A	-	2 ^{ème} B	3 ^{ème}
		Tirs aux buts		4 ^{ème}
		-		
MAT CH 1/2	1 ^{er} A	-	1 ^{er} B	5 ^{ème}
		Tirs aux buts		6 ^{ème}
		-		



FEUILLE D'ORGANISATION FFF
TOURNOI 8 contre 8

U10-U11 et
U12-U13

8 ÉQUIPES

Date		Niveau		Départage des points	• Victoire = 5 pts • Victoire TAB = 3 pts • Défaite = 1 pt	• Défaite TAB = 2 pts • Défaite = 1 pt	Critères : 1) Points 2) Goal-average particulier 3) Goal-average général
Lieu		Équipes Club d'accueil		Joueurs Acteurs	Arbitrage tutoré à la touche / Arbitrage à 2 au centre (chacun un demi-terrain) + 1 juge arbitre à l'extérieur / Gestion des séances de tirs au but		
Temps	15 min par match	Départage	3 pénaltys par équipe (chgt de tireurs si plusieurs séances)				

POULE N°1			
A			
B			
C			
D			

Équipe		Score		Équipe	
A		-			B
		Tirs aux buts			
		-			
C		-			D
		Tirs aux buts			
		-			
A		-			C
		Tirs aux buts			
		-			
B		-			D
		Tirs aux buts			
		-			
A		-			D
		Tirs aux buts			
		-			
B		-			C
		Tirs aux buts			
		-			

CLASSEMENT - POULE N°1						
	Équipe	PTS	BP	BC	+/-	Classement
A						
B						
C						
D						

PHASE

POULE N°2			
E			
F			
G			
H			

Équipe		Score		Équipe	
E		-			F
		Tirs aux buts			
		-			
G		-			H
		Tirs aux buts			
		-			
E		-			G
		Tirs aux buts			
		-			
F		-			H
		Tirs aux buts			
		-			
E		-			H
		Tirs aux buts			
		-			
F		-			G
		Tirs aux buts			
		-			

CLASSEMENT - POULE N°2						
	Équipe	PTS	BP	BC	+/-	Classement
A						
B						
C						
D						

		Équipe		Score		Équipe		CLASSEMENT FINAL	
MAT CH 7/8	4 ^{ème} A			-			4 ^{ème} B	1 ^{er}	
				Tirs aux buts				2 ^{ème}	
				-				3 ^{ème}	
MAT CH 5/6	3 ^{ème} A			-			3 ^{ème} B	4 ^{ème}	
				Tirs aux buts				5 ^{ème}	
				-				6 ^{ème}	
MAT CH 3/4	2 ^{ème} A			-			2 ^{ème} B	7 ^{ème}	
				Tirs aux buts				8 ^{ème}	
				-					
MAT CH	1 ^{er}			-			1 ^{er}		
				Tirs aux buts					
				-					

LOIS DU JEU DU FOOT À 8

CATÉGORIE U10 – U13

JOUEUR / JOUEUSE
 - **U10-U11** : U10-U11 G et F / 3 U9 G ou F par équipe / U12F / Mixité autorisée
 - **U12-U13** : U12-U13 G et F / 3 U11 G ou F par équipe / U14F / Mixité autorisée



DURÉE
 U10-U11 : 60 min
 U12-U13 : 70 min



BUTS
 6m x 2,10m



BALLON
 Taille 4



CLASSEMENT
 U10-U11 : Classement à la journée
 U12-U13 : Classement sur la phase



FAIR-PLAY
 Check main au début et à la fin de chaque rencontre



LE GARDIEN DE BUT
 Prise de balle à la main suite à une passe d'un partenaire interdite.
 Relance uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol.
 Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m.
 Volée et demi-volée interdite.



SURFACE DE RÉPARATION
 26 x 13m



TOUCHE
 à la main



COUP DE PIED DE BUT
 Ballon arrêté dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)



CORNER
 Au pied, adversaire à 6 mètres



COUP FRANC
 Direct et indirect.
 Adversaire à 6m.



PENALTY
 à 9 mètres



ENGAGEMENT
 Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement



HORS-JEU
 à la ligne médiane



TACLES
 autorisés



JEU DE TÊTE
 toléré



REMPACEMENTS
 Illimité / Max 4 suppléants



PAUSE COACHING
 U10/U11 : pas de pause coaching excepté sur « Jour de Coupe »
 U12-U13 : 2 min au milieu de chaque période



ARBITRAGE
 À la touche : Enfant Tutoré
 Centre : Jeune ou Adulte
 Tournoi 8v8 : arbitrage à 2 au centre (un 1/2 terrain par enfant)



DIMENSIONS DU TERRAIN
 1/2 terrain de foot à 11
 60 à 70 mètres en longueur
 45 à 50 mètres en largeur



RETROUVEZ LES RÈGLES ET LES LOIS DU JEU DEPUIS VOTRE TÉLÉPHONE PORTABLE !

FLASHEZ !





LE CADRE FFF

16 dates mini
Organisation entre 6 et 12 équipes
60 min

LES INCONTOURNABLES

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

PLATEAU
= regroupement
d'équipes sur un
site, sans
classement

Plateau
9 ou 10 dates

5 x 12 min
1 défi, 1 forme jouée
Funino et 3 rencontres

Buts :
4 x 1,50 m

- Nbre total de journées
- Nbre de journées par cycle
- Nbre d'équipes par plateau
- Dissociation des niveaux
- Nbre de « plateau »
- Nbre de « jour de matchs »

Jour de matchs
Journée festive
(Halloween, Noël, Pâques,
Carnaval et FFF)

4 ou 5 dates

Format Festifoot :
8 rencontres de 6 min
Format Aléatoire :
6 rencontres de 8 min

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL

Maitre de lignes

Formation de délégué
de plateau



**JOURNÉES
EVENEMENTIELLES**

La Rentrée du
Foot

La Journée
départementale des
U9



U8-U9

INCONTOURNABLES :

16 dates minimum
5 cycles

PRÉCONISATIONS :

Plateau par niveau
6 à 12 équipes par plateau

- ☐ Le plateau régulier
- Temps de jeu : 12 min x 5
- 3 rencontres 5 c 5
- 1 Tps de Funino
- 1 défi 2 c 1

Journée de
Rentrée
U8-U9

Journée
Départem
entale des
U8-U9



☐ Jour de matchs (Journée festive)

- Focus Programme éducatif fédéral
- Focus Atelier parents
- Arbitrage : Maître de lignes

La saison U8-U9 :

- La rentrée du foot U8-U9
- 9 ou 10 plateaux
- 4 ou 5 « Jour de matchs » journée festive en lien avec une thématique
- La journée départementale U8-U9

Contenu de la saison U9

- 2 phases de plateaux en extérieur

- 3 journées

- **Temps de jeu : 5 x 12 minutes**

Organisation :

- 1 Défi 1 c 1
- 1 Forme jouée en Ballon magique
- 3 Rencontres

- 1 phase de plateaux Futsal en décembre et janvier **MINIMUM 2 plateaux**

- Journées évènementielles obligatoires :

- Rentrée du foot : **26/09 intra-clubs (invitation d'un ou deux clubs voisins).**

- Festi'foot

- Phase 1 : **28/11**

- **Phase 2 : 24/04**

- La Journée Nationale des Débutants (JND)

- **30/05/2027 10h/16h lieu à définir les candidatures sont ouvertes**

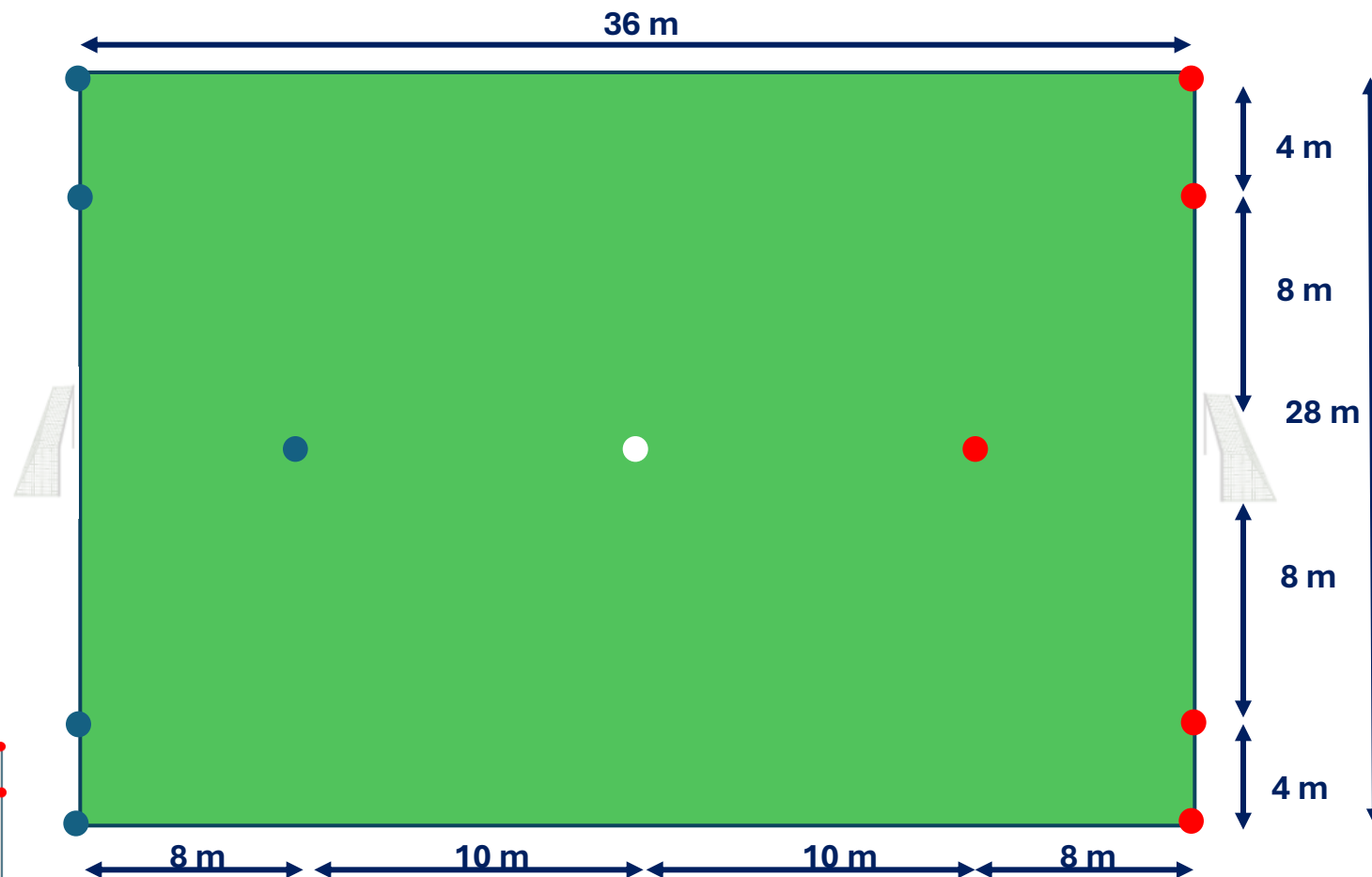
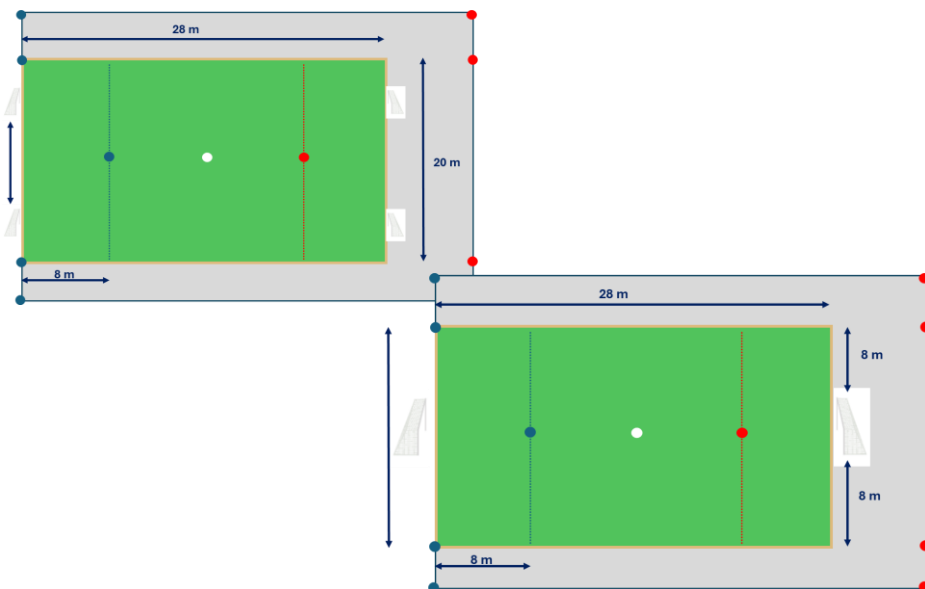
Terrain 5v5 :

36 x 28 m (32 x 24 m possible)

Terrain Funino et Défi jeu :

28 x 20 m

(suppression : d'une bande du terrain de 8m x 28 m et de 2 bandes de 4m de chaque côté)





LE PLATEAU

5 x 12 min
1 défi, 1 forme jouée Funino et 3 rencontres



LES OUTILS



U8-U9 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

3 terrains (T1, T2, T3)

R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Funino et T3 = Rencontres

R4 et R5 : T1, T2 et T3 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Funino	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe

Feuille de rotation à 6, à 8 et à 10 équipes

U8-U9 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes

4 terrains (T1, T2, T3, T4)

R1, R2, R3, R4 : T1 = Défi, T2 = Funino, T3 et T4 = Rencontres

R5 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Rencontre T3	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4
Equipe E	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi	Funino	
Equipe G	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Défi	
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T4	Funino	Défi	

Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe

U8-U9 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes

5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)

R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi, T2 = Funino, T3, T4 et T5 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino
Equipe C	Funino	Rencontre T3	Rencontre T5	Rencontre T4	Défi
Equipe D	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4
Equipe I	Rencontre T4	Rencontre T4	Funino	Rencontre T3	Défi
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T3	Funino	Défi	

Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe

* A partir de 11 équipes, mettre en place des niveaux sur les plateaux et utiliser 2 feuilles de rotation

Feuille terrain





JOUR DE MATCHS

2 formats au choix

Format Festifoot
Format Aléatoire

1 message éducatif

1 journée festive
Animation autour :
Halloween, Noël,
Pâques, Carnaval, FFF

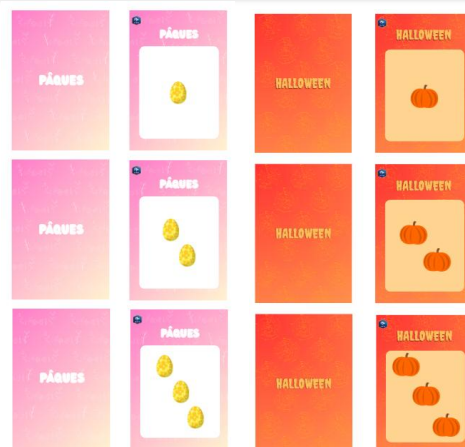
Mise en avant par
des cartes du nbre de
buts marqués à la fin
du plateau



LES OUTILS

Des cartes

Des affiches terrain



LES INCONTOURNABLES

Buts :
4 x 1,50 m

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL
Maitre de lignes

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Choix du nbre
- Choix des thématiques
- Choix du format
« Jour de matchs »



U8-U9 – JOUR DE MATCHS – FORMAT FESTIFOOT

U8-U9

Un Football pour tous les enfants

JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT



Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 8 x 6 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



Passion

Plaisir



LE CADRE FFF

14 dates mini
Organisation entre 8 et 16 équipes
50 min

LES INCONTOURNABLES

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

PLATEAU
= regroupement
d'équipes sur un
site, sans
classement

Plateau
8 ou 9 dates

5 x 10 min
1 défi, 1 forme jouée
en ballon magique et
3 rencontres

Buts :
4 x 1,50 m

- Nbre total de journées
- Nbre de journées par cycle
- Nbre d'équipes par plateau
- Dissociation des niveaux
- Nbre de « plateau »
- Nbre de « jour de matchs »

Jour de matchs
Journée festive
(Noël, Pâques, Carnaval et FFF)

3 ou 4 dates

Format Festifoot :
8 rencontres de 5 min
Format Aléatoire :
5 rencontres de 8 min

Respect des espaces de jeu

Utilisation FAL

Maitre de lignes

Formation de délégué
de plateau



**JOURNÉES
EVENEMENTIELLES**

La Rentrée du
Foot

La Journée nationale
des Débutants



U6-U7

INCONTOURNABLES :
14 dates minimum
5 cycles

PRÉCONISATIONS :
Plateau par niveau
8 à 16 équipes par plateau

☐ Le plateau

- Temps de jeu : 10 min x 5
- 3 rencontres 3 c 3 ou 4 c 4
- 1 Tps de ballon magique 2 c 2 ou 3 c 3
- 1 défi 1 c 1

**La rentrée
du foot
U6-U7**

**Journée
Nationale
U6-U7**



☐ Jour de matchs

- Focus Programme éducatif fédéral
- Focus Atelier parents
- Arbitrage : Maître de lignes



La saison U6-U7 :

- La rentrée du foot
- 8 (ou 9) plateaux
- 3 (ou 4) « Jour de matchs » - Journée festive en lien avec une thématique
- La journée nationale U6-U7

Contenu de la saison U7

- 2 phases de plateaux en extérieur

- 3 journées

- **Temps de jeu : 5 x 10 minutes**

Organisation :

- 1 Défi 1 c 1
- 1 Forme jouée en Ballon magique
- 3 Rencontres

- 1 phase de plateaux Futsal en décembre et janvier **MINIMUM 2 plateaux**

- Journées évènementielles obligatoires :

- Rentrée du foot : **26/09 lieu à définir les candidatures sont ouvertes.**
 - Noël Futsal : **12/12 ou 19/12**
 - Festi'foot
 - Festi'Carnaval : **13/03/2027**
 - Festi'Pâques : **24/04/2027**
 - La Journée Nationale des Débutants (JND)
 - **29/05/2027 10h/16h lieu à définir les candidatures sont ouvertes**

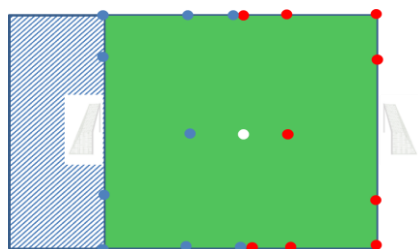
Terrain 4v4 (catégorie U6-U7) :

28 x 20 m

Terrain 3v3 (catégorie U6) ou ballon magique :

21 x 20 m

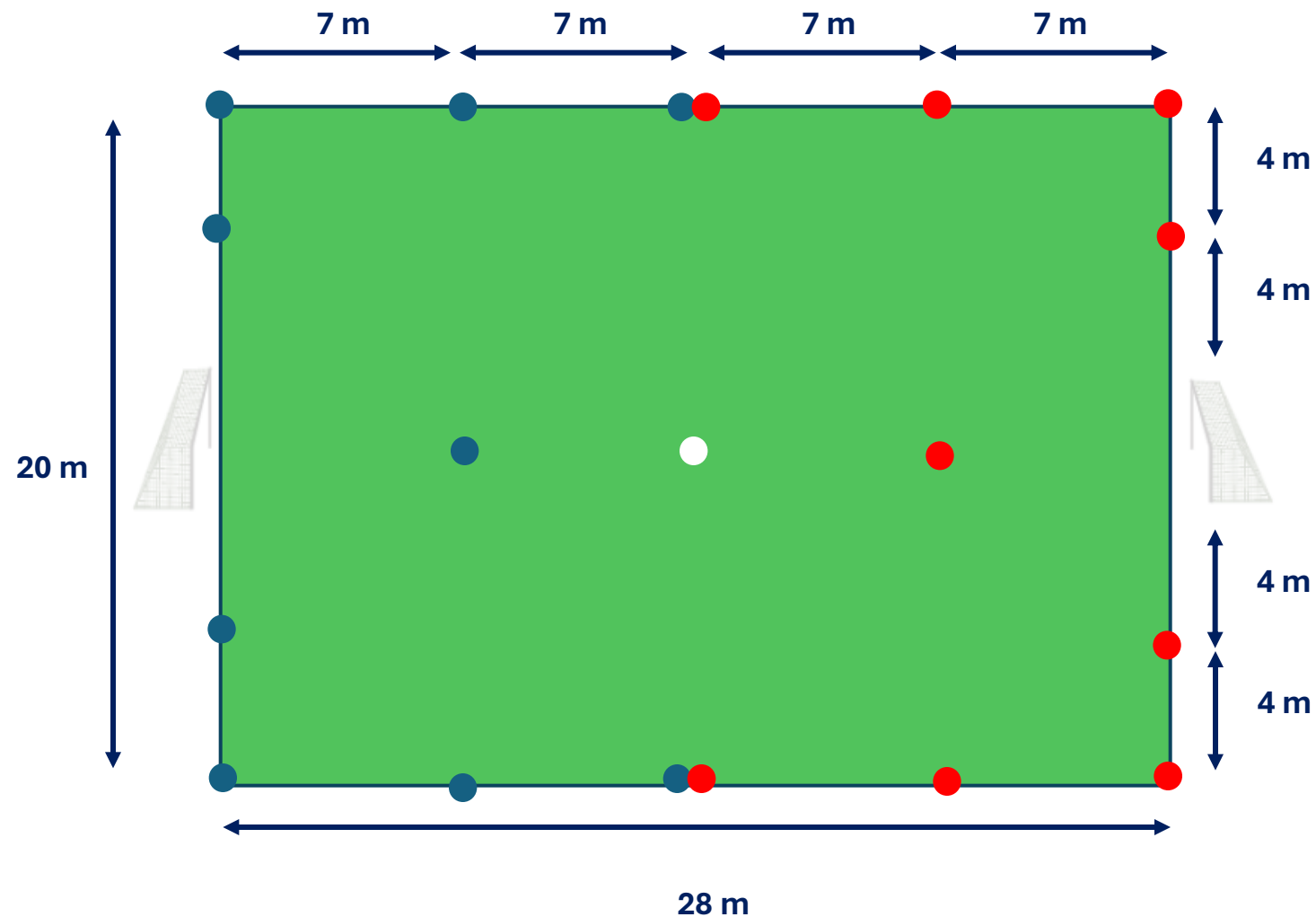
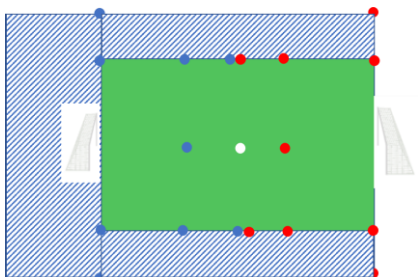
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20 m)



Terrain Défi jeu :

21 x 12 m

(suppression du terrain 3 v 3 de 2 bandes de 4m de chaque côté)





U6-U7 – LE PLATEAU

U6-U7

Un Football pour tous les enfants



LE PLATEAU

5 x 10 min

1 défi, 1 forme jouée en ballon magique et 3 rencontres



LES OUTILS



U6-U7 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Forme jouée	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Forme jouée	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Forme jouée	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

* 3 terrains (T1, T2, T3)
 * R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Forme jouée et T3 = Rencontres
 * R4 et R5 : T1, T2 et T3 = Rencontres
 * Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7
 * Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe

U6-U7 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes

Equipe	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Forme jouée	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Forme jouée	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Forme jouée	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe F	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe G	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T4	Rencontre T2	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T4	Forme jouée	Rencontre T2	Rencontre T3

* 4 terrains (T1, T2, T3, T4)
 * R1, R2, R3, R4 : T1 = Défi, T2 = Forme jouée, T3 et T4 = Rencontres
 * R5 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres
 * Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7
 * Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe

U6-U7 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes

Equipe	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Forme jouée
Equipe C	Forme jouée	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi
Equipe D	Forme jouée	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Forme jouée
Equipe F	Rencontre T3	Forme jouée	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Forme jouée	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T3	Forme jouée	Défi	Rencontre T5
Equipe I	Rencontre T5	Défi	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Forme jouée	Défi

* 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)
 * R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi, T2 = Forme jouée, T3, T4 et T5 = Rencontres
 * Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7
 * Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe

* A partir de 11 équipes, mettre en place des niveaux sur les plateaux et utiliser 2 feuilles de rotation

Feuille de rotation à 6, à 8 et à 10 équipes

Feuille terrain



Passion

Plaisir

Pratique : 4 v 4 avec GB (3v3 pour les U6)

Espace de jeu :

4 v 4 > 28x20m

3 v 3 > 21x20m

Temps de jeu : 5 x 10 minutes

Organisation :

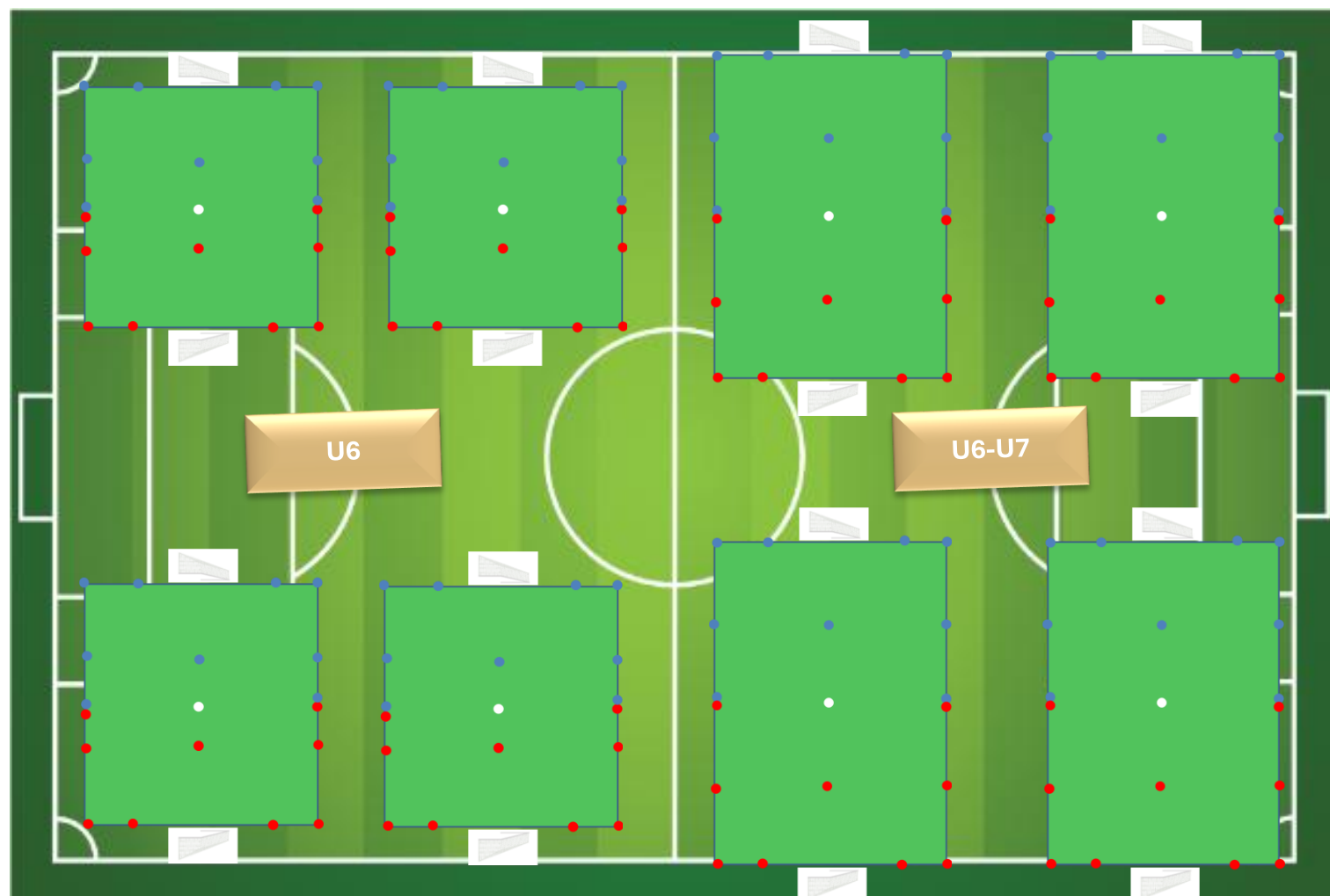
- 1 Défi 1 c 1
- 1 Forme jouée en Ballon magique
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 8 à 16 (8 équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4





U6-U7 – JOUR DE MATCHS

U6-U7

Un Football pour tous les enfants



JOUR DE MATCHS

2 formats au choix

Format Festifoot
Format Aléatoire

1 message éducatif

1 journée festive
Animation autour :
Noël, Pâques,
Carnaval, FFF

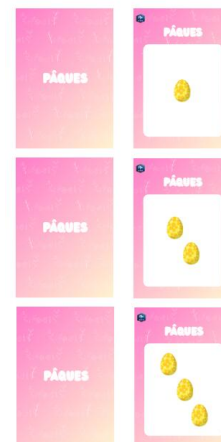
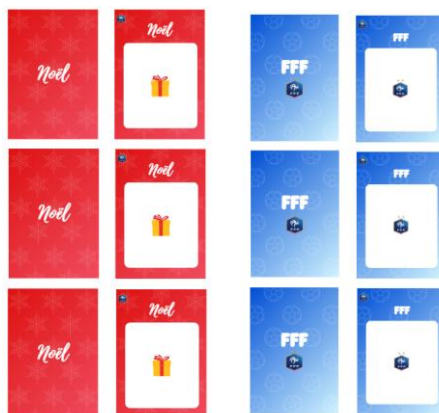
Mise en avant par
des cartes du nbre de
buts marqués à la fin
du plateau



LES OUTILS

Des cartes

Des affiches
terrain



LES INCONTOURNABLES

Buts :
4 x 1,50 m

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL
Maitre de lignes

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Choix du nbre
- Choix des thématiques
- Choix du format
« Jour de matchs »

Passion

Plaisir

JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT

Pratique : 3v3 ou 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 21x20 ou 28x20m

Rotations : 8 x 5 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Thématique » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante (Carte avec un nbre différent d'objets)

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

Message éducatif = à finaliser

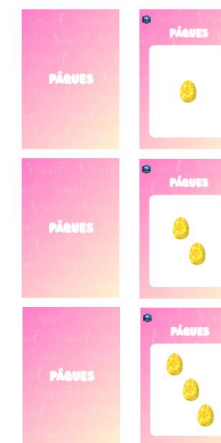
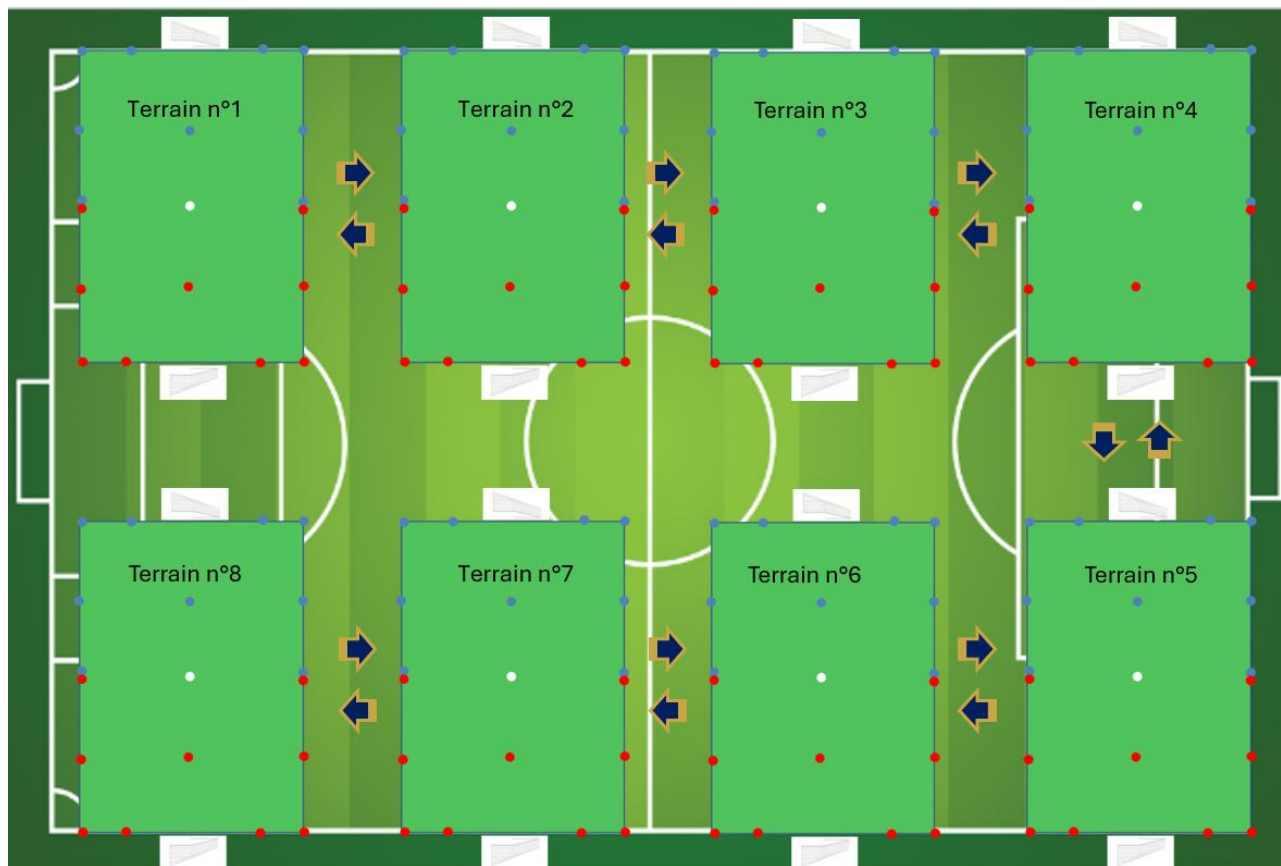
Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





U6-U7 – JOUR DE MATCHS – FORMAT ALEATOIRE

U6-U7

Un Football pour tous les enfants

JOUR DE MATCHS

Format ALEATOIRE



5 rencontres de 8 minutes
Je ne rencontre jamais
la même équipe

U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

- × 3 terrains (T1, T2, T3)
- × 5 rencontres de 8 min

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe C	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe D	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe E	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3
Equipe F	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2

- × Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe



U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

- × 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)
- × 5 rencontres de 8 min
- × 2 équipes du même club « Positions à respecter (A-B / E-C / F-B / G-J / H-I)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4
Equipe D	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3
Equipe E	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe F	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe G	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe H	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe I	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe J	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5

- × Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe



U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

- × 4 terrains (T1, T2, T3, T4)
- × 5 rencontres de 8 min
- × 2 équipes du même club « Positions à respecter (A et B / E et F / C et H / D et G)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe D	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe E	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe F	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe G	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe H	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5

- × Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe



* A partir de 11 équipes, mettre en place des niveaux sur les jours de matchs et utiliser 2 feuilles de rotation



Passion

Plaisir



Feuilles de plateaux

- Les feuilles de match doivent être complétées par TOUS à l'arrivée sur les plateaux.
- Tous les joueurs doivent être licenciés
- Chaque responsable d'équipe doit être licencié, pensez aux licences volontaires pour les parents accompagnants
- Retour des feuilles uniquement via le FAL



FootClubs

- Renseigner les responsables d'équipes avec les coordonnées téléphoniques + mail dans l'onglet organisation, rubrique membres du club.
- Utiliser les rubriques avec les catégories réelles : exemple « responsable U11 »
- Renseigner un « Responsable de l'école de foot" en tant interlocuteur principal sur l'aspect sportif.



Bonne saison