

CRITERIUM SAISON 2021/2022
REGLEMENT U13 football à 8

Durée des rencontres :

2 matchs de 30 mn (pause coaching à 15 mn pour changer de camp et remplacer l'Arbitre Assistant).

Rappel : 2 équipes à égalité au classement seront départagées, dans l'ordre par :

- leur goal average général.
- leur goal average particulier
- le nombre de buts marqués.

Quotation :

Victoire : 3 points

Match nul : 1 point

Défaite : 0 point

Match perdu par forfait : -1 point

DEROULEMENT : 3 PHASES CRITERIUM

- **Phase 1** : BRASSAGE sur 4 journées

3 poules de 8 équipes

- **Phase 2** : 3 POULES

Poule A : 8 équipes

Les premiers et second de chaque poule de brassage qualifiées + les deux meilleurs troisième (8 équipes).

Poule B : 8 équipes

Le moins bon 3^{ème} des poules de brassage + les équipes classées à la 4^{ème} à la 5^{ème} place de chaque poule de brassage + le meilleur 6^{ème} des poules de brassage.

Poule C : 8 équipes

Les deux autres 6^{èmes} des poules de brassage + les équipes classées à la 7^{ème} et 8^{ème} place

- **Phase 3** : 3 POULES

Poule A : poule de 8 équipes

Les 6 premiers de la poule A + les deux premiers de la poule B de la phase 2

Poule B : poule de 8 équipes

Les équipes classées 7^{ème} et 8^{ème} de la poule A en phase 2

Les équipes classées de la 3^{ème} à la 6^{ème} place de la poule B en phase 2

Les équipes classées 1^{ère} et 2^{ème} de la poule C en phase 2

Poule C : poule de 8 équipes

Les équipes classées 7^{ème} et 8^{ème} de la poule B en phase 2

Les équipes classées de la 3^{ème} à la 8^{ème} place de la poule C en phase 2

En cas de difficultés pour l'application dudit règlement, la CDJ est seule compétente pour traiter tout litige administratif, indépendamment de la saisine de la CDLD en matière disciplinaire. **En cas d'engagement d'équipes supplémentaires ou de forfait en phase 2 ou 3, la constitution des poules pourra être modifiée.**

CHALLENGE JONGLERIE CRITERIUM :

Un défi jonglerie doit être réalisé, avant chaque critérium, entre les deux équipes qui s'opposent lors de la 1^{ère} rencontre. Une feuille de score, où sont totalisés les résultats de chaque équipe, est à retourner impérativement (avec la feuille de plateau) au District. A la fin de la saison, l'équipe ayant totalisé le plus grand nombre de jonglerie sera élue gagnante du challenge.