

CHALLENGE FUN FOOT U15&U17

saison
2021/2022



Challenge Fun Foot

Objectifs :

- Rapprocher les clubs et créer un moment de partage entre les jeunes et l'encadrement.
- Découvrir des nouvelles pratiques du football
- Développer ses qualités footballistiques

FUTNET = 1 journée par secteur

GOLF FOOT = 1 journée par secteur

FINALE FUN FOOT

1 à 2 clubs qualifiés pour chaque pratique

Dotations pour le vainqueur Futnet et Golf Foot

Obligation : 4 équipes de 2 joueurs minimum par équipes engagées en championnat



Challenge Fun Foot

Quelle organisation matériel pour les clubs ?

GOLF FOOT

- Cible foot golf
- Grand/moyen cerceaux
- Coupelles ou jalons (zone 1,5m à 2 m de côté)
- Feuille de score avec le n° du trou

FUTNET

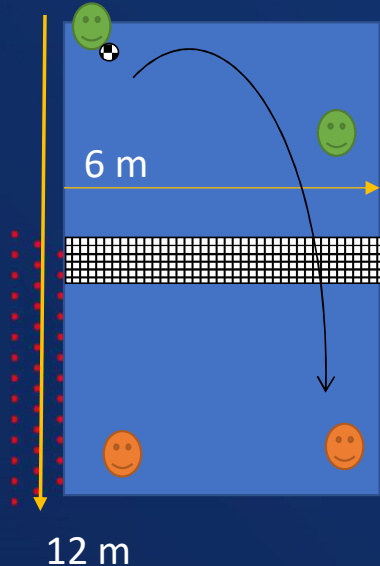
- Filet de Futnet
- Constri foot ou jalons + rubalise ou élastique
- Terrain tennis
- Coupelle (rivière)
- Main courante

Challenge Futnet

Deux équipes (2 contre 2) séparées par un filet, s'affrontent avec un ballon sur un terrain rectangulaire. Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer après un rebond.



Terrain Futnet



REGLES DE BASE :

Le service : Un point peut être marqué directement sur le service. Il s'effectue sur la ligne de fond de volée ou demi-volée. Une seule tentative possible.

Rebond et touche de balle : Un seul rebond autorisé à chaque changement de camp, 2 touches de balles par joueur (interdit de porter le ballon). Pas plus de 3 échanges entre co-équipiers.

Point marqué : Lorsque que le ballon ne peut être rejoué par l'adversaire ou après deux rebonds dans le camp adverse.

Filet : Interdit de toucher le filet. Si deux joueurs touchent le filet en même temps le point est à rejouer. Interdiction de franchir le filet.

Engagement : il ne peut être renvoyé de volée.

Tracé du terrain : 12m en longueur X 6m en largeur, terrain en herbe, synthétique , avec tracage coupelle, terrain de tennis extérieur ou intérieur, terrain badminton en gymnase

Ballon taille 5

Hauteur du filet à 1,10 m

Challenge Futnet

ORGANISATION GENERALE

1) FUTNET = 40 à 45 minutes maximum

En fonction du nombre de clubs par secteur (4 matchs minimum)
Match au point (premier à 15 points) et au temps (match de 8 minutes)
Equipe de 2 joueurs (possibilité d'un joueur remplaçant)

Quotation :

Victoire : 3pts

Nul : 1 pt

Défaite : 0 pt

CLASSEMENT

Feuille de classement à renvoyer au District.

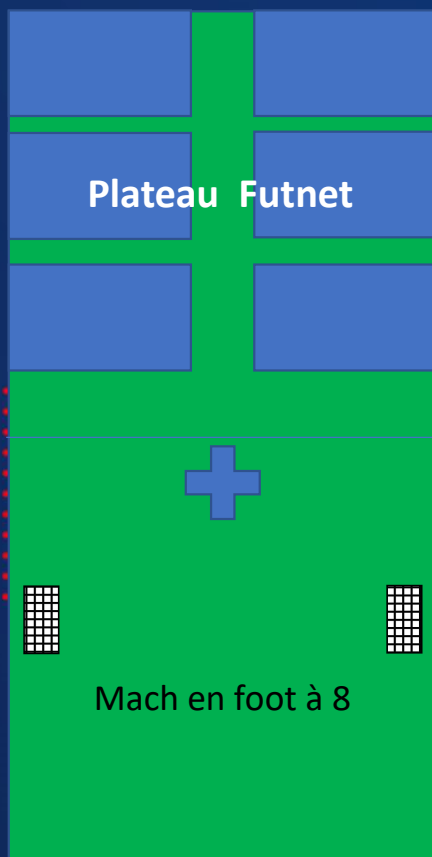
Le ou les 2 meilleurs clubs seront qualifiés pour la finale Futnet au mois de mai.

2) RENCONTRES FOOT A 11 OU FOOT A 8 OU FOOT A 5 = 40 à 45 minutes

En fonction du nombre de joueurs et des possibilités de l'organisateur
Possibilité de mélanger les joueurs des différents clubs présents



Exemple d'organisation



Challenge Foot Golf

REGLES DE BASE :

Pour frapper le ballon, il doit être à l'arrêt.

Faire un minimum de frappes pour atteindre la cible

ORGANISATION GENERALE : PARCOURS + RENCONTRES

1) Parcours Golf Foot = 40 à 45 minutes

- Parcours par équipe (2 joueurs – 1 ballon par joueur ou pour 2) : cumul des frappes réalisées par les 2 joueurs pour atteindre la cible

Soit : 2 essais par joueur, le meilleur score est comptabilisé.

- Complexe sportif, terrain herbe, se servir des espaces naturels du complexe pour une pratique plus ludique
- Ballon taille 5 et fiche de score par équipe
- Renvoyer feuille de résultat au District
- Parcours de 9 trous : le choix du parcours est laissé libre à l'organisateur.
- Répartir les participants sur les différents trous pour éviter les attentes et définir le sens de rotation, 2 équipes maximum par trou.

2) Rencontres en foot à 11, à 8 ou foot à 5 = 40 à 45 minutes

- En fonction du nombre d'équipes, plusieurs solutions d'organisation du plateau

- 1) Toutes les équipes participent en même temps au parcours Golf Foot puis aux rencontres
- 2) Si beaucoup d'équipes, faire 2 groupes avec rotation parcours / rencontres



Plateau Golf Foot

Demi-terrain ou
terrain à 11



Mach en foot à 8 ou à 5





Parcours de 9 trous :

Utiliser le matériel pédagogique à disposition du club (haies, coupelles, cônes...).

Ne pas hésiter à exploiter l'environnement du complexe (main courante, arbres, obstacles naturels)

...

Exemple de parcours sur 1 terrain foot à 11