

REGLEMENT PRATIQUE U15

Durée des rencontres : 2 X 40 mn

Exclusion temporaire de 10 minutes appliquée au 1er carton jaune.

Exclusion définitive au second carton jaune.

Exclusion définitive suite à un carton rouge.

Le joueur qui reçoit 3 cartons jaunes en 3 mois sera suspendu 1 match.

CHAMPIONNAT POULE D1

1 Poule D1 de 6 équipes maximum (10 journées) en matchs aller / retour

2 Équipes à égalité au classement seront départagées en tenant compte des règlements généraux de la LFO, (voir article 88 sur les règles de départage)

Quotation :

Match gagné : 3 points

Match Nul : 1 point

Match Perdu : 0 point

Match Perdu par Forfait ou Pénalité : -1 point

Le premier de la poule D1 sera champion du Lot et accédera à la phase territoire à condition d'être en règle avec le statut des éducateurs, de l'arbitrage et en étant en club seul ou groupement.

➤ **CHAMPIONNAT POULE D2**

Championnat : 2 phases

Pratique :

Quand 2 équipes à 11 se rencontrent : match à 11

Quand 1 équipe à 8 et 1 équipe à 11 se rencontrent : 1 mi-temps en foot à 8 / 1 mi-temps en foot à 11 (avec possibilité de se prêter des joueurs). Le résultat retenu sera celui de la mi-temps foot à 8

Si 2 équipes à 8 se rencontrent = match à 8

1^{ère} phase :

1 poule de 9 équipes qui se rencontrent sur 9 journées en matchs aller uniquement qui déterminent un classement pour la phase play off.

2^{ème} phase :

Trois poules de trois équipes qui se rencontrent sur trois journées, chaque équipe recevant à tour de rôle (plateau à 3 équipes). Durée des matchs une mi-temps de 40 minutes.

Poule A : les trois premiers de la phase 1, qui déterminera le champion D2 du Lot.

Poule B : du 4^{ème} au 6^{ème} de la phase 1.

Poule C : du 7^{ème} au 9^{ème} de la phase 1.

Le fair play et la notion de jeu avant tout doivent être la règle. Les clubs peuvent se prêter des joueurs pour compléter les équipes. Une feuille de match papier sera à remplir et à renvoyer par courrier ou mail au secrétariat du district, 48h après le match. Le score du match, devra être saisi dans Footclubs.

Les éducateurs de chaque club doivent s'entendre bien avant la rencontre pour savoir s'ils jouent à 8 ou à 11 afin de prévoir les installations adéquates.

➤ **COUPE DU LOT**

Obligation de participer à une des deux coupes pour toutes les équipes inscrites en championnat

Coupe du Lot football à 11

Sur engagement

Formule échiquier à 4 tours avant la finale. Tirage au sort du 1^{er} tour puis rencontre en fonction du classement. Tirs au but (5 tireurs) en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, pas de prolongation.

Coupe du Lot football à 8

Sur engagement. Pratique en Foot à 8. 12 joueurs sur la feuille de match.

Une feuille de match papier sera à remplir et à renvoyer par courrier ou par mail au secrétariat du district, 48h après le match. Les scores des matchs devront être saisi dans Footclubs.

➤ CHALLENGE FUN FOOT

Les journées Fun Foot **sont obligatoires** pour l'ensemble des équipes engagées en Championnat. Obligation de présenter 4 équipes de 2 joueurs. En cas d'absence non justifiée à une des journées prévues, une amende administrative sera appliquée. Les désignations des équipes concernées seront diffusées sur le PV.

ARBITRAGE

À la suite de la décision du Comité Directeur, les joueurs remplaçants doivent tenir le rôle d'arbitre assistant lors des rencontres de championnat et coupe du Lot.

Au cours d'une rencontre, cette règlementation sera appliquée de la manière suivante :

1^{ère} mi-temps : 1 joueur remplaçant de chaque équipe tient le rôle d'AA. Un changement d'AA sera effectué par l'arbitre à la moitié du temps (20^{ème} minutes)

2^{ème} mi-temps : même procédure, changement à la moitié du temps (60^{ème} minutes)

Au total 4 arbitres assistants différents doivent assurer l'arbitrage à la touche.

En cas de difficultés pour l'application dudit règlement, la CDJ est seule compétente pour traiter tout litige administratif, indépendamment de la saisine de la CDLD en matière disciplinaire.