

U6

U7

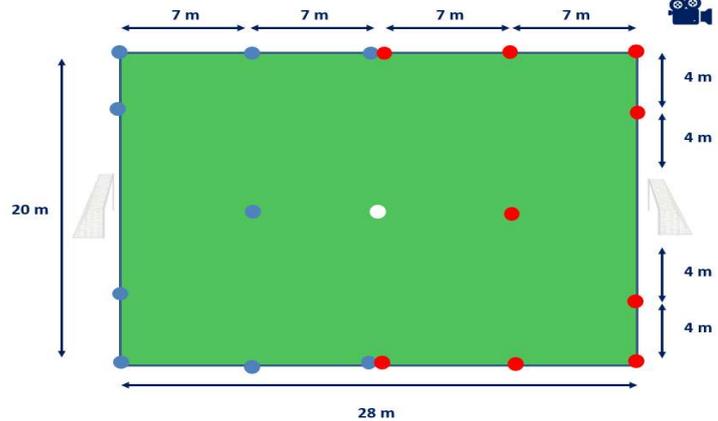
# INSTALLATION DU TERRAIN

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

### RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

#### Terrain 4c4 (catégorie U7) :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)



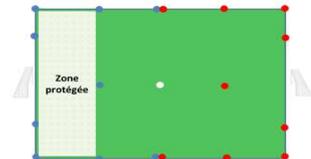
U6

U7

# LOIS DU JEU - NOUVEAUTÉS

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

- 1. Relance protégée :** Dans la zone des 7m  
(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).



- 2. Coup de pied de réparation (penalty) :** Sur la ligne des 7m au milieu du but

- 3. Rentrée de touche**

- 4. Coup de pied de coin (corner)**

2 options pour le joueur/joueuse

OU

Conduite de balle

Passe

- ➔ **Précision :** Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

- 5. Temps de jeu :** 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min  
Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps



# 2 PROTOCOLES

U6

U7

## RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



### DEBUT DE PLATEAU

- Applaudissement des enfants puis ola
- ➔ Remerciements aux adultes de les laisser jouer



### FIN DE PLATEAU

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- ➔ Remerciements



# LE CONTENU

U6

U7

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

### LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

#### Protocole DEBUT DE PLATEAU

|              |                                  |
|--------------|----------------------------------|
| Séquence n°1 | Ballon Magique<br>2c2 (dont GdB) |
| Séquence n°2 | Ballon Magique<br>3c3 (dont GdB) |
| Séquence n°3 | Défi - Jeu                       |
| Séquence n°4 | Match<br>4c4 U7                  |
| Séquence n°5 | Match<br>4c4 U7                  |

#### Protocole FIN DE PLATEAU

### EVOLUTION DU BALLON MAGIQUE ET DU DÉFI EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 21 x 20 au terrain 28 x 20 pour les U7

### LA SAISON

Période (phase) n°1 Oct à Nov

Période (phase) n°2 Mars à Juin

# LE BALLON MAGIQUE

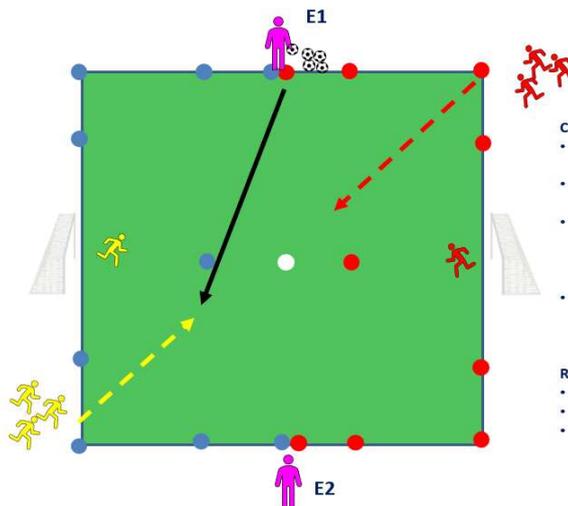
U6

U7

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

#### GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



#### CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

#### ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

# LE DÉFI-JEU U7

## PÉRIODE 1

U6

U7

#### Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but dans la zone protégée avec gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant.

#### But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

#### Variante :

Départ depuis la ligne de touche opposée.

#### Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but – Compter les buts

#### Matériel :

- 2 ballons par équipe

