Règlement Challenge U13 Pitch

Formule Échiquier 2023-2024

Il est organisé sous forme de plateaux à 4 équipes. Chaque équipe dispute 3 matchs de 20 minutes (temps de jeu maximal : 60 minutes). Si le plateau se dispute à 3 équipes, chaque équipe dispute 2 matchs de 30 minutes. Toutes les équipes jouent les trois tours de la compétition, il n'y a pas d'éliminé.

Avant chaque rencontre, il est effectué une épreuve technique : série de tirs aux buts (coups de pieds de réparation) ou un duel avec le gardien (un contre un). L'organisation des épreuves techniques « Jour de Coupe » est précisée sur le GIFE. Ce sont 4 joueurs différents qui réalisent l'épreuve avant chaque match (ou 6 joueurs différents s'il n'y a que deux matchs). L'ensemble des joueurs, y compris le gardien doivent réaliser la série de tirs aux buts sur la journée. En cas d'équipe incomplète, un joueur ne peut réaliser que 2 fois maximum le défi sur la même journée.
A la troisième journée, une épreuve de jonglerie sera réalisée avant le début du plateau.

Journée 1 : 23 septembre 2023 : épreuve technique « coups de pied de réparation »
Journée 2 : le 11 novembre 2023 : épreuve technique « un contre un après conduite »
Journée 3 : le 27 janvier 2024 : jonglerie (50-20) et épreuve technique « coups de pied de réparation »

Épreuve de jonglerie : 2 essais pour la jonglerie du pied et 2 essais pour la jonglerie de la tête.
Jonglerie du ou des pieds : maximum 50 contacts et le ballon doit être levé au pied (sans rattrapage).
Jonglerie de la tête : maximum 20 (sans rattrapage).

1) Les rencontres du 1er tour sont déterminées de la façon suivante : tirage au sort géographique.

2) Décompte des points :

- 4 points : victoire
- 2 points : nul et victoire à l'épreuve technique
- 1 point : nul et défaite à l'épreuve technique
- 0 point ; défaite
- -1 point : forfait

Lorsqu'il y a un exempt sur le plateau, les autres équipes marquent 4 points sur le match les opposant à l'exempt.

Pour départager les équipes à égalité de points, il sera tenu compte dans l'ordre suivant :

- de l'opposition directe (goal-average particulier)
- du nombre de victoires.
- en cas d'égalité au classement après la troisième journée, c'est le total des jongleries des 8 meilleurs joueurs qui départagera les équipes.

3) Les rencontres des tours suivants :

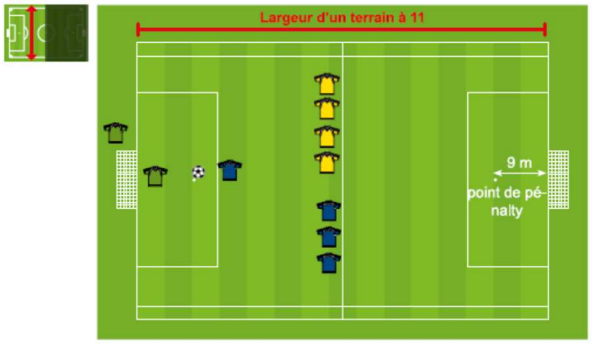
Deux équipes ne peuvent se rencontrer qu'une seule fois durant les 2 premiers tours du Festival Football.
A l'issue des rencontres d'un tour, nous obtiendrons un classement qui servira de base au tour suivant. Les 4 premiers au classement puis les 4 suivants…disputeront un plateau. Ces équipes seront dans la mesure du possible réparties géographiquement. Si deux équipes se sont déjà rencontrées, c'est la suivante au classement qui prend la place de l'équipe déjà rencontrée.
Le terrain du plateau sera choisi en fonction de sa disponibilité et des distances entre les équipes du plateau.
Au cours de la dernière journée, possibilité de rencontrer sur le plateau une ou plusieurs équipes déjà rencontrées lors d'un tour précédent.

4) Qualification des Équipes :

Qualification des 16 premiers pour la phase départementale du 06 avril 2024 (lieu à définir).

ORGANISATION DES COUPS DE PIED DE RÉPARATION

> 4 tireurs par match,
> Faire tirer tout le monde une fois lors du rassemblement,
> Dont le gardien de but,
> En cas d'égalité à la fin de la série un 5e tireur s'avance…

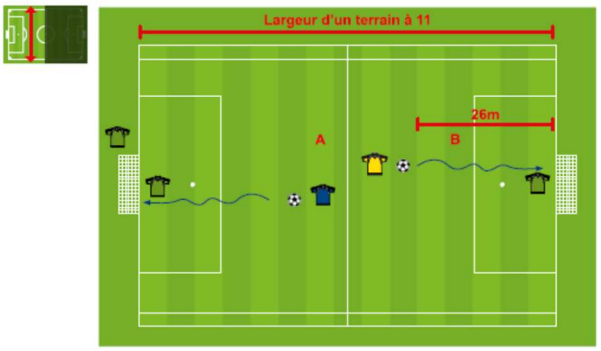


COMMENT ORGANISER UN JOUR DE COUPE ?
ESPACES DE JEU
LOIS DU JEU

U12/U13
CALENDRIER DE LA SAISON U12/U13 | L'ENFANT AU CŒUR DU JEU | FORMES DE PRATIQUE | LES CONTENUS | RÔLE DE L'ENCADREMENT

ORGANISATION DES 1 C 1 AVEC LES GARDIENS

> Départ à 26 m du but - 6'' pour tirer au but,
> Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6''.
> Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
> Faire passer tout le monde au moins une fois sur l'ensemble du rassemblement,
> 4 joueurs par équipe participent,
> En cas d'égalité à la fin de la série un 5e joueur s'avance…



COMMENT ORGANISER UN JOUR DE COUPE ?
ESPACES DE JEU
LOIS DU JEU