

# CRITÉRIUM DÉPARTEMENTAL FOOT LOISIR (TOURNOI FUTNET / FOOT EN MARCHANT)



## • Informations Pratiques

### Date et heure

📅 Samedi 7 mars 2026 – 14h

### Lieu

📍 Labastide-Murat

### Activités proposées

⚽ Foot en Marchant

⚽ Fut-Net

## • Capacité d'accueil

Nombre de places **illimitées**

## • Modalité de participation

- 5 participants minimum par équipe
- Mixité autorisée
- Équipes interclubs autorisées

**District du Lot de Football**

Le Football Lotois, une seule et même passion

# CRITÉRIUM DÉPARTEMENTAL FOOT LOISIR (TOURNOI FUTNET / FOOT EN MARCHANT)



## • Equipes dont la présence est obligatoire

Catégorie	Clubs Concernés
<b>Clubs Labélisés</b>	Avenir Foot Biars Bretenoux Elan Marivalois
<b>Clubs en Démarche de Label FFF</b>	Cahors Football Club Elan Marivalois Football Club Haut Quercy / Val Roc Foot Figeac Capdenac Quercy Football Club FC Lalbenque Fontanes
<b>Section Loisir</b>	A.S Montcabrier Cahors Football Club Elan Marivalois Haut Célé Football Club FC Begoux Arcambal Lacapelle Football
<b>Vétéran</b>	Elan Marivalois Entente Souillac Lachapelle Gignac FC Lalbenque Fontanes Pradines ST Vincent Douelle Mercues OLT
<b>U16</b>	Avenir Foot Biars Bretenoux Elan Marivalois / Causse Limargue Figeac Capdenac Quercy Football Club Groupement Haut Célé . Ségala FC Lalbenque Fontanes

**District du Lot de Football**

Le Football Lotois, une seule et même passion

# CRITÉRIUM DÉPARTEMENTAL FOOT LOISIR (TOURNOI FUTNET / FOOT EN MARCHANT)



## • Organisation et règlement

Un règlement spécifique sera appliqué pour :

- le FutNet (Cf. page 4 )
- le Foot en Marchant (Cf. page 5 )

Des critères de sélection permettront d'attribuer des points (mixité, interclub, etc).

Les résultats sportifs de la journée apporteront également des points.

Le titre de "**Champion Départemental de FutNet et Foot en Marchant**" sera décerné au vainqueur du tournoi (équipe ayant accumulé le plus de points).

## • Inscription

Retour du bulletin d'inscription au plus tard le 28 Février 2026.

**District du Lot de Football**

Le Football Lotois, une seule et même passion

# LOIS DU JEU ET ORGANISATION FUTNET



**2 équipes de 2 joueurs** séparées par un **filet** (1m10 de hauteur), s'affrontent avec un ballon de football, sur un **terrain rectangulaire** (12,80 m de longueur et 6 m de largeur). Le but du jeu est de faire **rebondir le ballon dans les limites du camp de l'équipe adverse** sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer après un ou deux rebonds non consécutifs.

Le match se joue en 1 seul set de 15 points (2 points d'écart en cas d'égalité, jusqu'à 21 points maximum).

L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir. L'équipe qui gagne le point sert pour le point suivant.

## Service

- Le service s'effectue derrière la ligne, de volée, en demi-volée ou avec le ballon posé au sol.
- Un seul service autorisé, le ballon doit tomber dans l'aire de jeu adverse.
- Si le ballon touche le filet, le jeu continu pas de let.
- Possibilité de jouer le ballon par-dessus le filet, dans le camp adverse.
- Possibilité en réception de prendre le ballon de volée ou d'attendre un rebond.
- Sur le service interdiction de renvoyer directement le ballon dans le camp adverse.

## Touche de balle dans le jeu

- Trois touches de balle maximum par équipes, renvoi possible en une ou deux touches.
- Un même joueur ne peut pas effectuer deux touches consécutives.

## Rebond du ballon dans le jeu

- Possibilité d'utiliser deux rebonds non consécutifs n'importe quand dans l'échange, du moment que le ballon rebondit dans l'aire de jeu.

Fautes dans le jeu :

- Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).
- Toucher le filet, avec une partie du corps.
- Toucher un adversaire, avec une partie du corps.
- Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.
- Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.

# LOIS DU JEU ET ORGANISATION FOOT EN MARCHANT



Le Football en Marchant est une **pratique collective** dont l'objectif est de **marquer plus de buts que l'équipe adverse**, tout en respectant l'obligation de se **déplacer uniquement en marchant**.

Cette discipline met l'accent sur le placement, la précision des passes, la coopération et le fair-play, en **limitant l'intensité physique et les contacts**.

Elle permet à **tous les publics de pratiquer le football** dans un cadre sécurisé, convivial et accessible, indépendamment de l'âge, du sexe ou du niveau.

## Durée des rencontres

- 10 minutes (1 x 10')

## Dimensions du terrain

- 30 mètres de long et 20 mètres de large (barrières)

## Interdictions

- courir
- lever le ballon au-dessus de la taille (en fonction des participants)

## Contacts avec le ballon

- 3 touches de balle (en fonction des participants)

## Hors jeu

- Néant

## Fautes

- tacles
- contacts « violents » interdits

## Gardien de but

- zone de 6 mètres « arrondie » interdite aux joueurs de champ, prise de balle avec les mains, relances mixtes possibles (main/pied)

## Touches

- au pied (joueur à 4 m)

## Coups francs

- Tous indirects