REGLEMENT PRATIQUE U15

Durée des rencontres : 2 X 40 minutes
Exclusion temporaire de 10 minutes appliquée au premier carton jaune, noté sur la feuille de match.
Exclusion définitive au second carton jaune
Exclusion définitive suite à 1 carton rouge direct
Si un joueur reçoit 3 cartons jaunes en 3 mois, il sera suspendu 1 match.

Championnat en 2 phases

Phase 1 dite de brassage

11 équipes engagées (9 en foot à 11 et 2 en foot à 8 : GCEM 2 ; FIGEAC CAPDENAC QF 2 et ESLG 2).
1 poule de 6 et 1 poule de 5
Matchs aller uniquement sur 5 journées
Les 3 premiers de chaque poule sont qualifiés pour la D1 avec pratique à 11 uniquement. Les équipes suivantes sont versées en D2 avec pratique à 11 ou 8 suivant l'effectif.

Quotation :
Match gagné 3 points
Match nul 1 point
Match perdu 0 point
Match perdu par forfait – 1 point

A noter que lors des matchs opposant une équipe engagée à 11 et une équipe engagée à 8, le résultat sera « gelé ». Zéro point pour les deux équipes. L'équipe évoluant à 8 ne peut accéder aux phases d'accession régionale.

Phase 2

D1 poule de 6 équipes, matchs aller/retour sur 10 journées. Pratique foot à 11 uniquement.
D2 poule de 5 équipes, matchs aller/retour sur 10 journées. Pratique foot à 11 ou à 8.

Quotation :
Match gagné 3 points
Match nul 1 point
Match perdu 0 point
Match perdu par forfait – 1 point

Le premier de la poule D1 à l'issue de la dernière journée sera champion du Lot et accédera à la phase d'accession régionale à condition d'être en règle avec le statut des éducateurs, de l'arbitrage et doit être club seul ou en groupement (exclusion des équipes en entente)
Si 2 équipes sont à égalité de points, elles seront départagées en tenant compte des règlements généraux de la LFO (voir article 88 sur les règles de départage).

Coupe du Lot

C'est la formule échiquier, sur 3 tours préliminaires et une finale, qui est appliquée, avec tirage au sort intégral pour le premier tour. Les 2 tours suivants les rencontres sont établies en fonction du classement pour déterminer les 2 finalistes à l'issue des 3 tours. Deux équipes ne peuvent se rencontrer qu'une seule fois durant les tours de coupe.

L'équipe la mieux classée recevra sur son terrain sauf si celle-ci a été visitée au tour précédent et que l'équipe visiteuse s'est déplacée au tour précédent, alors la rencontre sera inversée. Il en est de même si le terrain est déjà occupé, la rencontre sera inversée.

A l'issue des rencontres d'un tour, nous obtiendrons un classement qui servira de base au tour suivant. Les oppositions seront : 1er contre 2e, 3e contre 4e, 5e contre 6e, …, avant dernier contre dernier. Si deux équipes se sont déjà rencontrées, c'est la suivante au classement qui prend la place de l'équipe la plus mal classée.

Quotation :
Match gagné : 4 points
Match nul remporté aux tirs aux buts : 2 points
Match nul perdu aux tirs aux buts : 1 point
Match perdu 0 point
Match perdu par forfait – 1 point
Lorsqu'il y a un exempt, cette équipe marque 4 points mais 0 but pour et 0 but contre. Une équipe ne peut être qu'une seule fois exempte

Championnat FUTSAL

Sous la forme de matchs aller / retour et sur inscription volontaire (possibilité 2 équipes par club)
Calendrier établi ultérieurement en fonction des équipes engagées
Toutes les équipes se rencontrent en match aller/retour
Période : vacances d'hiver (février) et vacances de printemps (avril)

Quotation :
Match gagné 3 points
Match nul 1 point
Match perdu 0 point
Match perdu par forfait – 1 point

Coupe FUTSAL

Participation obligatoire (une équipe par club pour les 11 équipes inscrites en championnat)

Première journée : brassage sur deux sites. Les deux premiers qualifiés (vacances d'hiver (février))
3 poules de 4 ou 3, toutes les équipes se rencontrent, match de 20 minutes (ou 30 minutes). Si forfait ; les éducateurs s'entendent sur la durée des matchs restants (maximum 60 minutes sur la journée).
Quotation :
Match gagné 3 points
Match nul 1 point
Match perdu 0 point

Phase finale 4 équipes qualifiées : demi-finales après tirage au sort, puis petite finale et finale désignant le vainqueur de la coupe.

Journées multi-disciplines

Deux journées multi-disciplines sont instaurées (le 17 septembre 2022 et 03 juin 2023)
Plateaux de 3 ou 4 équipes**. La présence est obligatoire et des sanctions administratives (financières et dossier label) seront appliquées à toute absence.**
Le club recevant devra organiser des rencontres à 8 sur demi-terrain simultanément avec du FUTNET.

ARBITRAGE
A la suite de la décision du Comité Directeur, les joueurs remplaçants doivent tenir le rôle d'arbitre assistant (AA)
Au cours d'une rencontre, cette réglementation sera appliquée de la manière suivante :

1ère mi-temps : *1 joueur remplaçant de chaque équipe tient le rôle d'AA. Un changement sera effectué par l'arbitre à la moitié de la mi-temps (20ème minute)*
2ème mi-temps *: même procédure 1 joueur remplaçant de chaque équipe tient le rôle d'AA. Un changement sera effectué par l'arbitre à la moitié de la mi-temps (60ème minute), soit 4 joueurs différents sur le match.*
Seul le premier AA est indiqué sur la feuille de match.

Pas de FMI lors d'un match avec une ou deux équipes à 8. Faire une feuille de match papier obligatoirement.

En cas de difficultés pour l'application dudit règlement, la CDJ est seule compétente pour traiter tout litige administratif, indépendamment de la saisine de la CDL en matière disciplinaire.