

DÉFIS TECHNIQUES – CHALLENGE & CRITÉRIUM U13

Saison 2026/2027

PHASES 1 & 2

Septembre → Décembre 2026

DÉFI JONGLERIE

Objectif

Avant le début du match, les deux équipes réalisent le défi jonglerie.

Objectif : réaliser le plus grand nombre de jonglages en 1 minute.

Règles du défi

Départ du ballon

Deux possibilités :

- Départ à la main
- Départ au sol

Contacts autorisés

Le ballon peut être touché avec :

- Pieds
- Genoux
- Poitrine

La tête est interdite.

Comptage

Lorsque le ballon touche le sol, le score ne revient pas à zéro.

Le joueur poursuit simplement son comptage.

Exemple :

5 jonglages → le ballon touche le sol → le joueur reprend à 6.

Règle complémentaire

Le pied doit toucher le sol entre chaque contact avec le ballon.

ORGANISATION DU DÉFI

2 passages par joueur

Chaque joueur réalise 2 passages.

Le meilleur score obtenu est conservé.

Alternance des rôles

Les joueurs alternent les rôles :

Je jongle → je compte à haute voix → j'observe.

JONGLERIE PAR NIVEAU

À l'issue des deux passages, les joueurs de chaque équipe sont classés du meilleur score au moins bon score.

Les joueurs sont ensuite associés par niveau :

1er	joueur	Équipe	A	↔	1er	joueur	Équipe	B
2e	joueur	Équipe	A	↔	2e	joueur	Équipe	B
3e	joueur	Équipe	A	↔	3e	joueur	Équipe	B
etc.								

Le joueur qui obtient le meilleur score dans chaque duel remporte 1 point pour son équipe.

CAS PARTICULIER : NOMBRE DE JOUEURS DIFFÉRENT

Lorsque les deux équipes présentent un nombre de joueurs différent :

Principe

Chaque enfant doit pouvoir remporter un point pour son équipe.

Lorsqu'un joueur ne peut pas être associé à un joueur de l'équipe adverse

- il réalise son défi avec l'un des deux éducateurs
 - à l'issue du passage, les 3 joueurs concernés se réunissent
 - ils déterminent quelle équipe remporte le point.
-

DÉSIGNATION DE L'ÉQUIPE VAINQUEUR

- À la fin des confrontations :
- 1. Les joueurs ayant remporté leur duel lèvent la main.
 - 2. L'éducateur compte le nombre de mains levées pour chaque équipe.
 - 3. L'équipe ayant le plus de mains levées remporte le défi.

En cas d'égalité
L'équipe vainqueur est désignée selon les critères suivants, dans l'ordre :
L'équipe ayant le plus grand nombre de joueurs.
Si l'égalité persiste : l'équipe ayant le joueur le plus jeune.

REPORT SUR LA FEUILLE DE CHALLENGE

À l'issue du défi :
Cocher la case « Défi Match »
Inscrire l'équipe vainqueur du défi match.

PHASE 3

Janvier → Avril 2027
DÉFI JONGLERIE – PARCOURS PAR ZONES

Objectif
Par équipe, valider le plus grand nombre de zones possible dans un temps maximum de 4 minutes.

- Règles du défi
Contacts autorisés
Le ballon peut être touché avec :
- Pieds
 - Genoux
 - Poitrine

La tête est interdite.
Départ du ballon
Le ballon doit obligatoirement démarrer au sol.

VALIDATION DES ZONES
Pour valider une zone, le joueur doit :
Réaliser au minimum 2 jonglages dans la zone.
Maîtriser le ballon avec un jonglage à la sortie de la zone.
La zone est alors considérée comme validée.
Le joueur poursuit ensuite vers la zone suivante.

DÉPART DU JOUEUR SUIVANT
Le joueur suivant peut démarrer lorsque :

- le ballon du joueur précédent tombe au sol ;

OU

- les 4 zones ont été validées.

L'objectif est de permettre une continuité dans le défi et de maximiser le nombre de zones validées par l'équipe.

TEMPS DU DÉFI
Durée maximale : 4 minutes.
À la fin des 4 minutes, le défi s'arrête immédiatement.
Résultat
L'équipe ayant validé le plus grand nombre de zones remporte le défi technique.

SYNTHÈSE DES DÉFIS		
Période	Défi	Objectif
Phases 1 & 2	Jonglerie individuelle	Maximum de jonglages en 1 minute
Phase 3	Jonglerie par zones	Maximum de zones validées en 4 minutes
Contacts autorisés pour les phases 1 à 3 : pieds, genoux, poitrine.		
Tête interdite.		