

CHALLENGE (Plateau)
SAISON 2026/2027
REGLEMENT U13 football à 8

Durée des rencontres :

2 matchs de 35 mn (pause coaching de 2 min, à 17'30'' pour changer de camp et remplacer l'Arbitre Assistant).

Rappel : 2 équipes à égalité au classement seront départagées, dans l'ordre par :

- leur goal average général
- leur goal average particulier
- le nombre de buts marqués.

Quotation :

Victoire : 3 points

Match nul : 1 point

Défaite : 0 point

Défi non réalisé : 0 point

Equipe vainqueur du défi : + 1 point / Plateau

Match perdu par forfait : -1 point

DEROULEMENT : 3 PHASES

- **Phase 1** : 4 journées

4 poules : 3 poules de 8 équipes et 1 poule de 7 équipes : Matches à 15 h et 15 h 45 si pas de demande particulière.

Vérifiez l'heure de vos matchs avant de vous rendre sur le plateau.

- **Phase 2** : x POULES de x équipes.

En fonction du nombre d'engagés et des résultats de la phase 1.

Intégration Foot à 10

Les équipes souhaitant intégrer le dispositif **Territoire** devront :

- être candidates à l'intégration
- répondre aux différentes obligations du dispositif
- retourner le **formulaire de candidature avant le 10 octobre 2026**.

Respect du protocole FFF

Les équipes engagées devront obligatoirement respecter le **protocole FFF**, notamment :

- **Défi jonglerie**
- **Arbitrage par les jeunes**

⚠ Sanction

Le respect du protocole FFF constitue une **condition d'accès à la phase Foot à 10**.

La commission se réserve le droit de refuser l'intégration à la phase Foot à 10 des équipes ne respectant pas les obligations prévues par le protocole FFF.

- **Phase 3** :

Challenge : x POULES de x équipes.

En fonction du nombre d'engagés et des résultats de la phase 2.

Lois du jeu 8v8 :

- Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main sur une passe volontaire d'un coéquipier. Relance uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol, sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 mètres.
Relance en volée ou demi-volée: interdite
- Sortie de but: A 9 mètres ballon au sol.
- Ballon: Taille 4
- Engagement : Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement
- Coup de pied de réparation (pénalty): à 9 mètres
- Touches: à la main.
- Coups-francs: directs ou indirects, adversaires à 6 mètres
- Corner: Au pied adversaire à 6 mètres
- Hors-jeu: à la ligne médiane.
- Tacles: autorisé
- Jeu de tête: Toléré
- Participations: U12F et 3 joueurs U11

5v5 : 3 matchs de 24 min (4 x 6')

Buts : 4 x 1,50m

Toutes les équipes U12-U13

Arbitrage en duo (par les joueurs au repos)

- Espace de jeu : 40 x 30m ou 40 x 20m
- Découpage du temps toutes les 6 min pour permettre les changements de joueurs, l'arbitrage
- Préconisation : Niveau similaire pendant 6 minutes

Contenu :

- Uniquement que des rencontres
- Temps 1 : A v B / C v D
- Temps 2 : A v D / B v C
- Temps 3 : A v C / B v D

Classement

- Addition des points acquis sur les 3 rencontres

Lois du jeu 5v5:

- Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main sur une passe volontaire d'un coéquipier.
- Sortie de but : A la main par le gardien.
- Coup de pied de réparation (pénalty) : à 6 mètres
- Touches : au pied, ballon arrêté sur la ligne, adversaires à 5 mètres. Interdiction de marquer directement.
- Coups-francs : directs ou indirects, adversaires à 5 mètres
- Hors-jeu : Pas de hors-jeu.
- Notion de 4 secondes pour toutes les remises en jeu.
- Tacles : interdits

Changement d'équipes toutes les 6 min

Tournoi 8v8 : Formule 6 et 8 équipes

18 min / match si 6 équipes – 15 min / si 8 équipes

Séance de tirs au but si match à égalité

2 journées à minima

Toutes les équipes U12-U13

Arbitrage tutoré à la touche

Arbitrage à 2 au centre par les équipes en attente (chacun un ½ terrain) + 1 juge arbitre

Gestion des séances de tirs au but par les enfants en attente

La constitution des poules en phase 2 et 3 peut être modifiée en fonction du nombre d'équipes engagées durant ces phases.
Possibilité de faire x poule de x équipes.

ARBITRAGE :

L'arbitre de chaque rencontre doit être en possession d'une licence validée médicalement pour assurer cette fonction.

Il doit connaître les lois du jeu du foot à 8 et ses caractéristiques.

L'ARBITRE ASSISTANT EST OBLIGATOIREMENT UN JOUEUR U13 INSCRIT SUR LA FEUILLE DE PLATEAU.

CE JOUEUR QUI DEBUTE LE MATCH DOIT ETRE NOTE SUR LA FEUILLE DE PLATEAU (AA1, AA2, AA3, AA4).

UN MEME JOUEUR NE PEUT TENIR CE ROLE QU'UNE SEULE FOIS PAR PLATEAU (MAXIMUM 15 MINUTES).

CE ROLE D'ARBITRE ASSISTANT SE REALISE OBLIGATOIREMENT AVEC UN DRAPEAU DE TOUCHE.

Tous les AA qui participent à la rencontre doivent impérativement être notés sur la feuille de match (à côté du Nom et prénom du joueur) (charge aux équipes de se déplacer avec leur drapeau de touche, le club d'accueil n'est pas dans l'obligation de fournir des drapeaux aux équipes visiteuses).

En cas d'insuffisance de joueurs pour tenir ce rôle (équipe de 8 ou 7 joueurs uniquement), un licencié avec une licence validée médicalement, tiendra ce rôle.

En cas de non-respect des dispositions ci-dessus, des vérifications des feuilles de matchs seront effectuées et pour le non-respect des règlements, des sanctions administratives et financières seront appliquées pouvant aller jusqu'à la non-qualification du club en phase territoire.

Toute équipe sanctionnée pour des faits de discipline importants ne pourra accéder à la phase de territoire après notification du Bureau ou du Comité Directeur du District.

Phase Territoire : les 2 équipes qualifiées pour la phase territoire à partir de janvier devront respecter le cahier des charges de la compétition. En cas de place vacante ou de refus d'une équipe de participer, le suivant au classement prendra la place de l'équipe initialement qualifiée.

En cas de difficultés pour l'application dudit règlement, la CDJ est seule compétente pour traiter tout litige administratif, indépendamment de la saisine de la CDLD en matière disciplinaire.